

**QUEST**

Nota: Tra parentesi sono indicati i bot che droppano l'oggetto.

BOT	DOVE	LVL	EXP	OGGETTI DA DARE	OGGETTI RICEVUTI
Padrino	Cortili e piste sportive	1	SI	2 forchette affilate o 2 cucchiai affilati o 2 spillatrici o 2 walther ppk	
Jr. Joseph	Palestra Est	1	SI	10 orecchie di Crazy Bat	Collana di Crazy Bat
Bruno	Palestra Ovest	1	SI	9 orecchie di Cyber Angels	Collana di Cyber Angels
Dallas	Ricreazione Nord 1E	1	SI	8 orecchie di Brick Head	Collana di Brick Head
Fogherty	Cortile est	1	SI	5 orecchie di Black Widow	Collana di Black Widow
Curro	Cortile interno 4N	1	SI	5 orecchie Radical	Collana di Radical
Dufresne / Guardia inc.	Sala da Pranzo Est Cortile 1E	1	SI	1 formaggio Cheddar, 1 formaggio Svizzero, 1 formaggio Monterrey Jack	1 Vermouth
Nicole/Shan	Docce 3S / Pista 3N	1	SI	2 Riviste, 1 Don Chisciotte	
Wonglong	WC padigl. sportivo W	1	SI	1 rubinetto della doccia, spugna, asciugamano sporco	Pezzo di sapone
Jesper	Cucina Ovest	1	SI	5 Bottiglie d'olio, 5 lattughe lavate, 3 piatti di pomodoro a pezzi	1 Chorizo artigianale
Billy Hayes	Biblioteca Ovest	1	SI	2 Fumetti Supereroi, 1.000 \$	Libro "Pelle e Kevlar"
Gillian	Ricreazione 1 Est	1	SI	2 Bottiglie di Rum, 1 Vermouth, 2 Cognac	
Dahmer	Economato Est	1	SI	1 Bourbon, 2 Ginebra, 2 Tequila	
Connie	Docce Sicurezza SW	1	SI	1 Vodka, 3 Whisky, 2 Rum	
Jake Dewell	Infermeria Nord	1	SI	1 zuppa di formaggio	Piano per una Arma
CoolHand	Docce blocco est	1	SI	1 martello bianco, 1 martello azzurro e 1 martello verde	Martello leggero
Tedstriker	Pianerottolo di guardia	1	SI	1 dischetto ciano, 1 blu, 1 bianco, 1 viola e 1 giallo	Lastra di titanio
Lucille	Infermeria Nord	2	SI	Succo di limone (Black widow cortili), tortina con zucchero, latte scremato (Cyberangel pardillo biondo)	Gelato light
Lupen	Celle Est	2	SI	2 Fumetti Manga, 1 rivista erotica	Brick di latte scaduto
O'Hara	Infermeria Nord	2	SI	2 Fumetti Manga, 1 rivista erotica	Calendario di Machotes
Carter	Terrazza Sud 3 E	3	SI	Cappello di cotone, sciarpa di cotone, guanti di cotone, rivista erotica	Cataplasma
Jimmy	Palestra Nord	5	SI	1 gancetto (crazy bat sbirri bianchi, brick head sbirri in docce est o palestra est), 1 tela vecchia (bot HAC cortili), 1 protettore dentale	Casco sudaticcio di Jimmy
Fogherty	Pattumiera Est	5	SI	8 Guanti di Clown (Clown MER e ASU cortile Clown)	Scatola degli attrezzi
Ginger	Parlatorio Est	5	SI	5 rocce vulcaniche (Black widow capo), sciarpa di cotone	Machete Affilato
Kasputis	Stanza Pratiche 3 Sud	5	SI	4 Orecchie Undead Horses	Collana di Undead Horses
PoePoe	Cinema Sud	5	SI	4 Orecchie Undead Horses	Collana di Undead Horses
Stevens	Botteghini Carpenteria 1W	5	SI	3 Collane Cyber Angels, 2 cristalli azzurrati	Sciarpa di cotone o cintura con pesi o sandali di cotone
Manson	Accesso Magazzino Nord	5	SI	4 Uova fritte con Bacon, 3 medaglioni Brick Head	Osso di Manson
Joseph	Palestra Est	7	SI	7 scarpe di Crazy Bat (Crazy Bat capo), 7 Don Chisciotte	Stivali appesati di Joseph
Bob Jones	Riposo delle guardie W	7	NO	5 rocce vulcaniche (Black widow capo corridoio lavanderia S)	Roccia verde
Carletti	Sala Letture 2 Sud	10	SI	5 Whisky	Invito alla festa
Damon	Magazzino Botteghini W	10	SI	1 catena d'acciaio, 2 dadi, 3 fumetti (Clown), 2 cruciverba	Pezzo di Poliuterano
Kaifas	Cappella Sud	10	SI	1 bibbia, 3 libri del Corano e 2 fumetti manga erotici	Bibbia firmata da Kaifas
Tiffany	Docce ammissione	10	SI	2 vino rosso, 2 vino rosato, 2 vino bianco, 1 caraffa di mosto	
Tiffany	Docce ammissione	15	SI	2 chiavi argento, 2 chiavi nichel e 2 chiavi smeraldo	
Brick Head Negoziatore /Samuelson	Docce Est 2E o Infermeria 1N	15	SI	1 Rum (Brick Head POL cortile 2N, Radical TIM bott. di meccanica W), 1 Ginebra (Crazy bat tonti TIM e princ. MAF bianchi cortile 1N e 1S, Black Widow cortile 3S), 1 Cognac (Brick Head tonti neri cortile 2S, Radical ATR bott. di meccanica W, Radical Capo MAF, Undead cabecilla)	Cruciverba
Ginger	Parlatorio Est	15	SI	5 Giochi di Clown (Clown capo), 5 rocce vulcaniche (Black widow capo)	300 exp
Clarice	Cinema Sud	15	SI	Brucciatore potente e 7 stivali di Black Sister	Chiave di nichel, e info
Sigmund	Bagni del modulo 1	20	SI	10 Frutti di bosco (Bot desterradi cortili e piste), Machotes 1 e 2	10 Proiettili al mercurio
Carter	Terrazza Sud	20	SI	3 lamine di titanio, 1 asciugamano Freak	1 USP40 o 1 Magnum 44 o 1 Deserte Eagle
Benicio	Accesso Nord Sala da Pranzo centrale	20	SI	3 lamine di titanio, 1 medaglione Brick Head	Un cavatappi e 127 exp
Clarita	Infermeria Ovest	20	SI	7 vasi pledgiki (Radical leader Corridoio W), 1 collana di Radical	Ginocchiera di pelle, ginocchiera di nylon, pantaloni nylon e sughero
Grinch	Parlatorio ovest	25	SI	2 anelli di zaffiro, 2 anelli di smeraldo e 2 anelli d'oro	
Alice	Infermeria Ovest	25	SI	20 Occhiali Freak, 15 brocche di mosto, Machotes dall'1 all'8	1 Pistola tedesca, 1 Condensatore, \$
Chinasky	Parlatorio Nord	25	SI	10 asciugamani ricamati, 10 occhiali Freak, 5 sughero, 1 patata arrosto	Un messaggio di guerra
Smithers	Obitorio Sud 3S	30	SI	5 chiavi di smeraldo (Wolf Chest), 5 anelli di smeraldo (Tiger)	Asciugamano Wonglong
Karlsson	Economato 3 Sud	35	SI	5 Identificativi Wolf Chest, 5 panciotti Wolf Chest (Wolf Chest Biblico N)	Jersey di Karlsson
Slyboot	Uffici Sicurezza Est 2N	40	SI	2 fucili da collezionista (Cyberangel rompiosa lvl.8 Sala TV 4N), 1 perla Mallorca (Bot cortili), 1 proiettile 1° Guerra Mondiale (Wolf Chest ATR, MAF, ASU Biblio N)	Vaso di Slyboot, 20.000 \$
Sniper	Terrazza Ovest	45	SI	15 braghe Evil Witch, 1 fucile da collezionista, 2 stivali Evil Witch	30.000\$, EXP
Veronica	Accesso Ricreazione Nord	45	SI	20 anelli Creepy	10 Cartucce del 12
Sommerville	Reception reclusi 4SW	65	SI	3 calzettini Wild Boar, 5 Medaglioni Wild Boar	Exp
Ximo (Sala Pulizie Sud)	Sharkwoff	65	NO	Machotes dall'1 al 10	Kit per il trucco
	Ximo	65	NO	Kit per il trucco	Kit per il trucco
	Ximo	65	NO	Combinare nel Kit 32 pezzi di cartone, 7 tubetti di colla, 3 rimmel, 12 pezzi di sughero	Casco di Dragon Queen
	Ximo	65	NO	Dai il Casco di Dragon Queen a Ximo	Modello di Dragon Queen
	Vichy-Sala Visite Ovest	65	NO	Dai il modello di Dragon Queen a Vichy	Ti da info x un costume
Ximo	65	SI	Kit per il trucco e Costume di Dragon Queen (combinare nel costurero il modello, 2 coperte fini, 3 stracci puliti, 8 cartoni lavorato, 5 pezzi imbottitura, 15 fili da cucito, 6 rotoli di nastro isolante)	30.000 \$, molta exp.	
Woody	Reception Reclusi Sud	70	NO	3 Tabacco	Lenzuolo della Reception
Kitt	Sala da Pranzo Ovest	70	SI	2 ID vigilante, 2 ID guardia della sicurezza, 2 ID guardia speciale, 2 ID guardia d'assalto, 2 ID guardia antimolestie, 2 dadi God's Rages, 2 ID recluso veterano, 10 Ithaca Mag 10	

### QUEST PER LE ABILITA'

#### MAC'NAMARA (Cortile interno 3 Sud)

Abilità	Delitto	Livello	COSA DARE	OGGETTO RICEVUTO
Doppio attacco	MER	10	Insalata mista, Vermouth, 8 fette di pane, conserva di mele, zuppa d'aglio, stufato di carne di volatile, Scalpello del Dr Fausto	Pettorina di Mossad
	ASU NAR MAF	20	1 Occhiale freak, casco, calzoni, pettorina, stivali (tutto in Kevlar), zuppa di formaggio	Pettorina Spec Op
	ATR	30	Scalpello del Dr Vicious, Mazza Jupiter, Coltello di Norman B., Cinturone Roger	Stivali Schindler
Controattacco	NAR	9	Scarpe Crazy Bat, sciarpa di cartone, jersey di cotone, pantaloni di seta, collana di Crazy Bat	Medaglione di Zinco
	ASU	13	Ginocchiere di pelle, calzoni di pelle, stivali di pelle, casco nylon e acciaio, pantaloni di tela imbottiti (cucito o Esperimento Dr Ivanovic in distributore interno 2E)	Medaglione di Carbonio
	MER	17	10 collane di Crazy Bat, 10 anelli di Wall Brokers (Wall Brokers coi capelli bianchi in Biblioteca Sud), 10 stivali di Black Sisters, 10 guanti di clown (Clown MER e ASU cortile Clown)	Medaglione di rame
	ASE	20	Vermouth, salsa aglio olio, patate lesse, casco+panciotto+pantaloni+stivali di pelle rinforzata, casco+pettorina+calzoni+stivali in Kevlar	Medaglione d'argento

#### RATTER (Distributore interno 2 Sud)

Stordire	POL (ASU) (MAF)	5	10 Hot Dog, 2 pugni di sale, 8 fette di pane, 10 bottiglie d'olio	Mazza Vulcano
	HAC	7	2 Collane Black Widow, roccia vulcanica (Black widow capo accesso lavand. S), guanti cotone	Mazza Nettuno
	TIM	9	Pettorina di nylon e sughero, pantaloni di nylon e sughero, 3 scarpe di Crazy Bat	Mazza Odin
	LAD	11	5 Cristalli azzurrati (Cyberangel capi/leader/rompiossa nella sala intrattenimento e sala lettura 4S), 2 giochi di poker di Clown (Clown capi)	Mazza Thor
	(ATR) (NAR)	13	5 Orecchie di Radical (Radical distributore interno), bottiglia di Whisky, bottiglia di ginebra, piatto di carne al sangue	Mazza Jupiter
	(MER) (ASE)	20	10 Occhiali Freak, 10 magliette argentate (comprare da Mr Clean), cappelli di cotone, Glock	Mazza Zeus
Colpo a tradimento	ASU ASE	10	5 Collane di Brick Head, 1 coltello ossidato (Guardia praticante, Brick head pelato desterr.1W)	Bastone azzurro
	NAR	15	1) 10 Vasi Pledgiki (Radical leader corridoio 4W) 2) Portiamo a Stevens gli Ordini Cifrati 3) Portiamo a Ratter il Codice Cifrato	Ordini Cifrati Codice Cifrato Bastone grigio
	TIM POL HAC	20	10 occhiali di Freak (Freak distributore interno vicino Spazzatura Centrale), 10 berretti di nylon, 10 Sparachiodi (comprare dal trafficante), 10 magliette argentate (comprare da Mr Clean)	Bastone rosso
	LAD ATR MAF	35	10 Panciotti Wolf Chest, 10 pettorine in Kevlar, 20 asciugamani Freak, 20 chiavi rosse Pinky Killers (Pinky Killers sbirre in magazzino 4W)	Bastone bianco
Tiro Sicuro	ASU	25	15 pezzi di pollo, 3 pistole Beretta (Incaricato dei fornelli), 5 pistole PPK, 3 pistole Smith (Sarto matto o Undead Horse MER), 5 lanciafiamme (Mac)	Bastone grigio

#### CLEMENTE (Bagni 4 Ovest)

Schivare	(TIM) (POL) (ASE)	3	Piatto di salicce, hamburger doppi speciali (50 se ASE), patatine fritte (50 se ASE)	Cinturone Hunter
	(ATR)	7	2 Fumetti manga, 2 Riviste erotiche, 2 Fumetti dei Supereroi	Cinturone Roger
	(LAD) (HAC)	8	1000 \$, 2 collane Crazy Bat, 1 medaglione Brick Head (Brick Head capo Sala da Pranzo 2S)	Cinturone Langley
Disarmare	LAD	25	Coltello da macellaio, 2 pale di ventilatore (Radical Botteghini Sud), 3 forbici per potare (Pinky Killer complice MAF Magazzino W), 2 scalpelli infettati, 3 bisturi infettati	Manganello dei Carabinieri
	ATR	30	1) Vai a parlare a Poe-Poe (Cinema Sud) 2) Porti pop-corn, scalpello del Dr. Rotten 3) 1 Hamburger doppio, Biscotti artigianali, spaghetti alla Bolognese, Cinturone Langley	Scalpello del Dr. Rotten Cinturone Langley Manganello di Mosso
	TIM MAF	37	Modello di casco+pettorina+calzoni+panciotto+sandali+pantaloni, pistola Desert Eagle (Pinky Killer jefa), becco di titanio (Mozzo delle cucine), pantaloni Tiger, panciotto Wolf Chest, stivali Evil Witch, insalata americana, zuppa di formaggio	Manganello di Ertzaina

#### DR. ECLIPSE (Cortile interno 1 Nord)

Taglio profondo	(HAC)	3	Medaglione di Brick Head, collana di Crazy Bat, collana di Cyber Angels	Coltello Jack Ripper
	(TIM) (POL) (LAD)	7	1) Vai a parlare a Eclipse che ti dà il libro dei Racconti 2) Vai da Claudia e consegnale il libro dei Racconti 3) Consegna ad Eclipse l'analgesico e 1 cristallo azzurrato	Libro dei Racconti Analgesico Fortissimo Coltello Manson
	NAR MAF	10	Sciarpa di pelle, panciotto di seta, pantaloni di seta, sandali di pelle	Coltello del Dr.Lecter
	ATR	12	Stivali Black Sister, vasi Pledgiki, 1 collana Radical, 1 lamina di titanio, Scalpello Dr.Vicious	Coltello Norman B.
	MER ASU (ASE)	15	1) 10 lamine di titanio (Undead capo/leader che entra provocando il princip. in Sala Visite E) 2) Kit per fondere, stampo di un gioiello ottenuto combinando nel kit per fondere 10 anelli Wall Brokers (Wall Brokers coi capelli bianchi in Biblioteca Sud)	Kit per fondere Coltello Jason
Ferita sanguinosa	MER	5	Collana di Crazy Bat, 1 medaglione di Brick Head (Brick Head capo Corridoio Sala da Pranzo S), 1 collana di Cyber Angel, Collana di Black Widow	Scalpello del Dr.Faust
	(TIM) (LAD)	7	Roccia verde (Quest di Bob Jones)	Scalpello del Dr.Franklin
	ATR (ASU)	10	Stivali Black Sister, sciarpa di seta, 1 cristallo azzurrato (Cyberangel capi/leader/rompiossa nella sala intrattenimento e sala lettura 4S), 2 vasi Pledgiki (Radical leader corridoio 4W)	Scalpello del Dr.Vicious
	MAF	14	8 fette di pane, 4 piatti di maccheroni, 1 Vermouth, 10 formaggi Cheddar, coltello Dr.Lecter	Scalpello del Dr.Rotten
	NAR	16	10 braghe Wall Brokers (Wall Broker Leader nei cinema), 10 calzoni di pelle, 10 frutti bosco	Scalpello del Dr.Hidee

#### MANSON (Magazzino 1W)

Abilità	Delitto	Livello	COSA DARE	OGGETTO RICEVUTO
Furia sanguinaria	ASE	30	? Asciugamano di Red Devil, ? Ascia Kuiaidin, ? Tavole di chiodi infettate	

## QUEST OGGETTI

MANGANELLO DELL'ACCADEMIA					
Dufresne	Sala da Pranzo Est	1	SI	1 orecchio Cyber Angel, 1 di Brick Head, 1 di Crazy Bat, 1 di Black Widow	Una collana di orecchie
Black Widow ribelle	Pattumiera Ovest	1	NO	Consegnare la collana di orecchie	Un piano di rivoluzione
Vari Bot (ribelli)	Pattumiera Ovest	1	NO	Bisogna rubargli la posta	Posta interna dei clan
Dufresne	Sala da Pranzo Est	1	SI	4 poste interne dei clan e il piano di rivoluzione	Manganello Accademia
SANGRIA SPETTACOLARE					
Ava	Biblioteca est	1	SI	Machotes dall'1 al 10	Un ciotola di sangria
Dahmer	Economato est	1	SI	2 Rum, 1 Vermouth, 2 Cognac, 1 Bourbon, 2 Ginebra, 2 Tequila, 1 Vodka, 3 Whisky, 2 Whisky scozzese (Pinky magazzino W) e 1 ciotola di Sangria	Una nota di Dahmer
Connie	Docce ammissione	1	NO	Una nota di Dahmer	Un bricco di sangria
Dahmer	Economato est	1	NO	Un bricco di sangria	Sangria spettacolare
Potete scegliere di dare la sangria ad uno di questi 3 e avrete diversi risultati					
Svensson	Ingresso Nordovest	1	SI	Sangria spettacolare	Pezzo di marmo o bottiglia di cristallo massiccio
Peterson	Ingresso Nordovest	1	SI	Sangria spettacolare	Cacciavite di titanio o mazza di acciaio raffinato
Michaels	Ingresso Nordovest	1	SI	Sangria spettacolare	Coltello Albacete genuino o Chiave inglese enorme
DIPLOMA DI CUCITO FALSIFICATO (per i sarti)					
Sniper	Terrazza Ovest	1	NO	Uovo fritto con bacon, 4 toast con burro, 1 Cheddar	Diploma Sniper
Demetrius	Botteghini Vasai Principali	1	NO	Diploma Sniper	Diploma Sniper e ti dice che vuole 3.000 \$
Demetrius	Botteghini Vasai Principale	1	NO	Diploma Sniper, 3.000 \$	Diploma di cucito falsificato
Brooks Haddon	Biblioteca Ovest	1	SI	Diploma di cucito falsificato	Forbici da cucito, il manoscritto Haddon
KIT DI LESTER (per i meccanici)					
Lester	Biblioteca Nord	2	NO	Messaggio di guerra	
Simpson	Reception NW	5	SI	Un frittata francese, riso alla cubana, 1 Vermouth	Pezzo n.1 del Kit di Lester
Lester	Biblioteca Nord	2	NO	Pezzo n.1 del Kit di Lester	Pezzo n.1 del Kit di Lester
Tolman	Sala del tramites W	5	SI	Una pettorina di nylon, un casco di cotone, e un paio di guanti di cartone	Pezzo n.2 del Kit di Lester
Lester	Biblioteca Nord	2	NO	Pezzo n.2 del Kit de Lester	Pezzo n.2 del Kit di Lester
Ryan	Biblioteca Ovest	2	NO	messaggio del clan	Info sul pezzo n.3 del kit, nella cisterna del Wc del padiglione sportivo Nord
Lester	Biblioteca Nord	2	SI	Pezzo n.1, n.2 e n.3 del Kit di Lester	Kit del fabbro e 30.000\$
PROSCIUTTO					
Bonnie	Cappella Nord	20	NO	10 braghe Wall Brockers (Wall Broker Leader nei cinema)	10 braghe Wall Brockers e la nota per MacDemond
MacDemond	Lavanderia centrale	20	NO	10 braghe Wall Brockers e la nota di Bonnie	Biglietto della lavanderia
Bonnie	Cappella Nord	20	SI	Il biglietto della lavanderia	Prosciutto (+110 salute)
CASCO ULTRARINFORZATO					
Victoria	Botteghini Sud	25	NO	Parla con lei	Dischetto MP3 e info
Computer	Stanza Pratiche N	25	NO	Combinare il dischetto al computer	Trascrizione di MP3
Costello	Entrata Nordest	25	NO	Trascrizione MP3	Tracrizione MP3 firmata
Smither	Obitorio Sud	25	NO	Trascrizione firmata MP3, 10 polsini Americani Pinky Killers	2° Dischetto MP3
Victoria	Botteghini Sud	25	SI	2° Dischetto MP3, 5 Whisky Scozzese	Casco Ultrarinforzato
MORTE AL FREAK MUTANTE					
Andrei	Padigl. Sportivo W	28	NO	Sbarra di ferro, bisturi infettato, cristallo affilato, gamba del letto	Lancia Sommerhead
Glen	Corpo di Guardia D	28	NO	La lancia di Sommerhead	Lancia alcolica
Glen	Corpo di Guardia D	28	NO	L'orecchio del Freak Mutante	Orecchio di Freak Mutante, Kit di analisi
Andrei	Padigl. Sportivo W	28	SI	Lancia alcolica, Kit analisi, campione sangue Freak Mutante	1 Colt Peacemaker e \$
WALTER PPK					
Dalton	Cappella Sud	35	NO	Disco Tiger (combinare in un pc disco blu e diploma tiger), pantalone Tiger	Disco, pantaloni, info
Dalton	Cappella Sud	35	NO	Cavo elettrico, Condensatore (vedi quest di Alice), microfono di cellulare	1 Kit
Stevens	Botteghini Carpenteria Ovest	35	SI	Cellulare Wap, disco Tiger, cacciavite	Disco Tiger e microfono di cellulare
Woody	Reception Reclusi Sudovest	35	SI	Il Kit, disco Tiger, pantaloni Tiger	Walter PPK, 20 colpi, 25.000\$ e 350 exp
FUCILE DA COLLEZIONISTA					
Billy Hayes	Biblioteca Ovest	37	NO	5 piastrene di recluso di Liv 10-19, 5 piastrene di recluso di Liv 20-29 e 5 piastrene di recluso di Liv 30-39	Un dieci di fiori
Billy Hayes	Biblioteca Ovest	37	NO	Un dieci di fiori, 1 anello d'Oro, anello di Smeraldo, anello di Zaffiro	Fucile da collezionista
CASCO INDISTRUTTIBILE					
Carter	Terrazza Sud	40	NO	Rum, Vermouth, Vodka, Tequila, Ginebra, Whisky Scozzese, flacone pulito	Flacone alcolico
Gillian	Sala Ricreazione N	40	NO	Flacone alcolico, bisturi pulito	Lancia alcolica
Tiger Bello	Cella di Rigore G	40	NO	(Il Tiger si trova in Celle Est, per farlo venire dobbiamo prima uccidere la Evil Xandra). Vai in cella G e uccidi il Tiger con la lancia alcolica, raccogli il suo orecchio che troveremo nel suo cadavere	Orecchio di Tiger Bello
Carter	Terrazza Sud	40	SI	Orecchia di Tiger Bello (rompiossa?), lancia alcolica	Casco antidisturbo
RITO VOODOO					
Bram	Sala da Pranzo W	70	NO	Da istruzioni sulla Quest	Dice andare da Chiwacca
Chiwacca	Entrata Sudovest	70	NO	Un identificativo di Guardia d'Assalto	Ci chiede varie cose
Chiwacca	Entrata Sudovest	70	NO	1 Piatto di carne al sangue, 1 Whisky scozzese, budella putrefatte	Recipiente per rito Voodoo
Bram	Sala da Pranzo Ovest	70	NO	Recipiente per rito Voodoo, Bibbia, Nuovo testamento dei God's Rages, 4 analgesici potenti	1 Kit di analisi
Figlio Direttore	Zona Sicurezza NE	70	NO	Ucciderlo e raccogliere l'orecchio dal corpo (uccidere prima Federov)	Orecchio del figlio
Bram	Sala da Pranzo Ovest	70	SI	1 Kit di analisi, 1 campione del sangue del figlio del Direttore (combinare l'orecchio del figlio del direttore e un flacone pulito nel kit di analisi)	1 Casco speciale rinforzato, 60000\$, 750exp

**MAGNUM DI JEHOVA**

Kaifas	Cappella Sud	0	NO	30 Bibbie (Brick Head principianti POL cortile 2S)	Nota per Cloe
Cloe	Reception Visitatori N	0	NO	Nota per Cloe	Lettera per Maria Luisa
Maria Luisa	Parlatorio Ovest	0	NO	Lettera per Maria Luisa	Rossetto
Funzionaria	Corpo guardia D SW	0	NO	Rossetto	Mutande pulitissime
Woody	Reception Sudovest	0	NO	Mutande pulitissime	Mutande sporche
Simpson	Reception Nordest	0	NO	Mutande sporche	Lettera di Sommerville
Sommerville	Reception Reclusi Sudovest	0	NO	Lettera con ceralacca	Lettera di Sommerville e una borsetta di cosmetici
Ava	Biblioteca Est	0	NO	Lettera di Sommerville e la borsetta di cosmetici	Medaglione dei Distruttori
Distruttore Frank	Accesso Magazzino Ovest	0	NO	Medaglione dei Distruttori, 123 \$	Propria orecchia tagliata
Kaifas	Cappella Sud	0	NO	Propria orecchia tagliata	Ingrediente speciale di Kaifas
Ryan	Sala Letture Ovest	0	NO	Composto speciale che si ottiene con 100 uova sode, piatto marrone, matterello, ingrediente speciale di Kaifas	Zuppa vomitata
Mefisto	Ufficio Direttore SW	0	NO	Zuppa speciale (combinare la zuppa vomitata con una zuppa d'aglio)	Nota del Direttore per Kaifas
Kaifas	Cappella Sud	0	SI	Nota del Direttore Mefisto	Magnum di Jehova

Nota: Dando la Magnum di Jehova e due borse +16 (si fanno con cucito) a Bonnie (Cappella 1N), ti restituirà la Magnum e ti darà un scatola grande +30

**ARMA DEL DELITTO**

Tuo Delitto	Armi che ti consiglia il Padrino per il tuo delitto	Contatto	Arma da dare al Contatto	Arma ricevuta dal Contatto	Arma da dare al Padrino	Arma del Delitto
MER	Nessuna, però è bene recuperare: HK USP Compacta (Tiger Biblio W) Colt Militare (Wild Boar cantina)	Dalton	-	-	-	Magnum di Jehova
ASE	Coltello Ossidato (BrickHead desterrado 1W) Squarciatore (Freak bagni 3W, Evil Witch) Wipper Zipper (Wolf Chest Parlatorio N)	Grinch Patar	-	-	Wipper Zipper	Ascia Manson
ASU	Coltello Cecchino (Undead distrib.2S, Radical) Baionetta Cecchino (Red Devil biblio E) Walter 2000 (Wild Dog, Cella E)	Kitty (Sala da Pranzo W)	Coltello e Baionetta Cecchino	Sniper Queen	Sniper Queen	Ghepard Destroyer
ATR	Ascia professionale (Dragon Cantina princ. S) Glock 17L (WildDog e Creppled) Glock 22 Special (God'sRage sala visite W o pista veterani W, WildBoar scala cantina W)	Demetrius	-	-	Glock 22 Special	Subfusil
NAR	Ruger Vaquero (Pinky Killer capo) Ruger Redhawk (Creepy Cella E)	James	Le 2 Ruger	Coltello Infetto	Coltello Infetto	Ruger Redhawk Special
TIM	Manganello Mesmer (Undead Parlatorio E) Manganello Mozzamani (God'sRage Cella SE)	Gein	12 manganelli	Manganello Abagnale	Manganello Abagnale	Manganello Golpe
POL	Martello Statutario (Black sister) Martello Indottrinante (Tiger Biblio W) Martello Antidissidenti (Evil Witch)	Damon	13 Martelli	Martello Indottrinante	Martello Indottrinante	Martello Votami
LAD	Mazza Glasgow (Radical vasai W) Mazza Peppone (Red Devil magazz. 2E)	Lupin	Le 2 Mazze	Mazza Donald	Mazza Donald	Mazza Robin
HAC	Nunchacus Tempestose (WallBr. Terrazza 3E, Evil) Nunchacus Relampago (RedDevil Magaz.E, Robber)	McDermond (scale lavand.)	Le 2 Nunchacus	Nunchacus Rapidfire	Nunchacus Rapidfire	Nunchacus Dragon
MAF	Tagliapizze (Freak) Tokarev modificata (Tiger) Makarov (Robber capo spazzat. centrale) Ascia Zhivago (ScaryDog pista veterani E o W) Ascia Tovarisch (Creppled Lavanderia S)	O'Connors	-	-	Makarov	Kalashnikov

Una volta ricevuta la Torta di Joe El Pupas dal Padrino, per ottenere l'arma del delitto diamo al sacrestano Paolo i seguenti oggetti: 5 gelati light (Quest di Lucille), 5 latte scaduti (nei bidoni dell'immondizia), 10 cruciverba (Quest di Samuelson), calendario Machotes (Quest di O'Hara), la Magnum di Jehova (Quest Jehova), il Manganello dell'Accademia (Quest Manganello), la magnum e la pistola di Calahan (gira nel settore 2, partendo dalle docce 2E), la torta di Joe El Pupas, l'arma data al padrino per avere la torta.

Nota: consegnando i megacomplexi vitaminici (vedi guida di chimica) al proprio contatto si riceverà una delle 3 varianti della propria arma definitiva.

**PROTEZIONI DELL'ESSENZA E MAESE BASE**

PROTEZIONE	COSE DA DARE A LINDA LA DIVINA (Celle di Sicurezza NE)		
Casco	Brillante della fede, casco essenza,	2	essenze conoscenza (Radical capi, Pinky, Red Devil, Horses)
Maniche	Brillante della fede, maniche essenza,	3	essenze agilità (Crazy Bat Mediocre ATR)
Guanti	Brillante della fede, guanti essenza,	2	essenze abilità (RobberBaron, Creppled ASU, Wild Dog)
Pettorina	Brillante della fede, pettorina essenza,	6	essenze forza (Tiger, Robber Baron, Creepy - MER)
Cintura	Brillante della fede, cintura essenza,	3	essenze eleganza (WolfChest guardaspalle, Pinky, RedDevil, Evil)
Pantaloni	Brillante della fede, pantaloni essenza,	5	essenze protezione (Horse Sbirri/Complici, Clown complici, Radical tonti POL)
Stivali	Brillante della fede, stivali/scarpe essenza,	4	essenze resistenza (Freak complici, Clown complici, Wall Brokers complici)

Nota 1: il brillante della fede si ottiene dando 200.000\$ a Kaifas nella Cappella Sud

Nota 2: per le protezioni da Specialista livello 100 raddoppiare le essenze necessarie

	PROTEZIONI LIV.50	PROTEZIONI LIV.70	PROTEZIONI LIV.100	MAESE
Casco	WildDog cella C e D, PLU cella E, Creppled Spia Lav.2S	GodsRage Visite 4W	Vigilante WC 4W o Cortile 4E	Bot 4W
Maniche	WildBoar scala cantina, GodsRage MER Sala visite Ovest 4w	GodsRage Visite 4W	Strangler Sala macch. o Fogne 1S/4E	Tutti
Guanti	WildDog cella A, Robber Mag.1W, Creppled Lav.S, Wolf vend	GodsRage Visite 4W	Scarface Cantina S 3W/4S	Pinky 3S
Pettorina	WildDog MER cella A, Robber Magazz.1W, Guardie 4W e 1E	Dragons Cantina	Famiglia Fannucci Accesso sala pranzo	Crazy 4N
Cintura	Creepy, Creppled lavanderia S, WildBoar rompiossa basso	BlackCats Ricollettore W 4S	Dragons Cantina S 2S/3S	Tutti
Pantaloni	Robber princ MER Magazz.1W, Wolf Chest capo	MadGang Fogne S	MadGang Sala macch. S Fogne 2S/3S	Cyber 4N
Stivali	WildDog cella C e E, WildDog e Creepy capi	WildBoar Capo Cantina W	BlackCats Ricollettore W 4S	Tutti
Scarpe	WildBoar Cantina W, Creppled lavanderia S	WildBoar dev. MER Cantina W	Strangler Sala macchine Fogne 1S	Tutti

## QUEST DELLA CORAZZA DI CARLITO

**Libro Delle Scritture** (consegnare i seguenti 6 pezzi di scrittura al Sacrestano Gumaro in Cappella 1N)

Pezzo n.1	1) La si ruba al Sergente Ghoul nel Confinamento Zombi 1S. Non è unica nè intrasferibile. Se si entra in combattimento con il Sergente, aspettare che Kaifas entri in combattimento e scappare. Kaifas lo ucciderà e il sergente ritornerà subito.
Peto arcano	2) Dare il proprio Peto Arcano (ottenuto dando tutte le maese all'arcano del proprio delitto) a Don Vitto (Ricollettore Est, raggiungibili da Recreo 2N, Bagni, sotano).
Bombilla 1 Bombilla 2 Bombilla 3 Bombilla 4	3) Uccidere il Nieto Arcano (solo con armi a distanza) in sala Arcani 4N, 4W o 3S; compairanno i 4 anziani in ogni hall, ciascuno dei quali droppa una lampadina diversa (unica e intrasferibile). Dando le 4 lampadine all'arcano del nostro delitto otterremo il pezzo di scrittura.
3 Fashion 3 Keewl 3 GPRS 3 UMTS 3 Ejecutivo 5 Sello tetta 5 Sello donna 5 Sello uomo 5 Sello mostro 5 Sello tre tipi	4) Dando al Coronel de Elite, 3 moviles per ognuno dei 5 tipi (keewl, fashion, GPRS, UMTS e ejecutivo) e 5 sellos per ognuno dei 5 tipi (teta, cara de tía, 3 tipos/as, gordo, engendro) droppati dagli psico 1N/2N
20 Orecchie 12 Piedi 5 Dita 4 Mani	5) Dando al Dr. Skull (Scala cantina Wild Boar) 20 orecchie, 12 piedi, 5 dita, 4 mani droppati dagli zombie
Menu	6) Dando la cuchara de pala benedicta (dare una cuchara de pala (minero 2S), a Kaifas insieme a tutte le maese escluso peto arcano ad Alcaide (4W), ti dà una nota per i cocineros ocupadisimos che richiedono diverse ricette: CENTRAL: 120 paele, 10 maccheroni, 25 uova fritte con bacon, 50 patate fritte, 12 insalate miste, 60 hot dog, 12 uova sode, 6 tortille francesi OESTE: 20 dita di formaggio, 10 pannocchie gratinate, 30 pizze, 50 insalate americane, 80 hamburger, 5 torte di mele, 7 tortine al cioccolato, 7 alla vaniglia ESTE: 25 fondue, 6 piatti di cereali, 10 spaghetti all'uovo, 12 zuppe di formaggio, 12 salsicce al liquore, 100 pannocchie, 50 biscotti caserecci, 12 zuppe di fagiolini Consegnando i menu ai cocinero otterremo una nota da ciascuno, che consegneremo ad Alcaide

**Licor de la lealtad** (Portare a Kaifas le seguenti 6 bottiglie)

B. santificada	parlando col tuo contatto
B. licor rojo	uccidendo l'engendro de alcantarilla (Fogne 2S)
Casco 50 Peto 50 Maniche 50 Guanti 50 Cintura 50 Pantaloni 50 Stivali/Scarpe 50	tutte le protezioni essenza del 50 al tuo contatto
B. licor casero	armi che ti chiede il contatto per darti la pre-arma finale
40 orecchie ud	10 collane di undead horse a Detritus in parlatorio 2N, che ci dà la toalla da portare ad Athalia in infermeria 1N, che ci dà la cartera da portare a Bernard in cappella 1N che ci dà la botella
10 claymore 1 clay DonVitto 6 oggetti quest	10 claymores reforzadas, 1 claymore de Don Vitto, carta di Sanchez (Quest Sanchez), vaso di Tiffany (Quest vini Tiffany), sabana de la recepcion (Quest tabacco Woody), Invitacion a fiesta (Quest whisky Carletti), jarron Slyboot (Quest fucili Slyboot), pastilla de jabon (Quest WongLong) a DeSalvo in cella B delle Celle 4S God's rage.

**Monton de Polvo rojo** (Combinare nella pianta della sala prima di Alcaide assieme al Licor de la lealtad)

Cuchara bened.	consegnando una cuchara de pala e tutte le maese a Kaifas in cappella 3S
Sangue Carlito	lo droppa Hannibal Trinchacarnes al cinema centrale, che appare dopo aver ucciso Eddi Ghein in psico 1N
Orina di Carlito	Diamo una torta di mele e una zuppa di cipolla a Veronica (Parlatorio 1N) ci darà una carta da dare a Andrew (Parl.2N) che, se non la rompe, darà una carta da dare a Noelia (Parl.1N) che darà una carta da dare a Andrew (Parl.2N) che, se non la rompe, darà una carta con anello per una delle cognate (Parl.1N) che ci darà un anello. In totale servono 4 anelli (Rafael, Andrés, Martín e Aida) che sono unici e intrasferibili. Dare l'anello di Aida a Kaifas che ci darà un bicchiere, che daremo insieme agli altri 3 anelli al cura in cappella 1N, che ci darà l'orina di Carlito. Nota: Dando l'orina di Carlito a Kaifas si otterrà la Camicia del Seguidor Maligno (+2 bonus a tutte le armi).
10 reseca 10 fresca 10 con vida 10 semipodrida 10 reluciente 10 sonriente 10 completa 10 sin dientes	Ottenere i semillas de la desgracia: prendere la nota del Dr. Skull semplicemente parlandoci e darla ai dottori dei 4 obitori delle infermerie con i 10 cadaveri per ogni tipo (resecas, frescas, con vida, semipodridas, relucientes, sonrientes, completas e sin dientes)
Cuchillo Plato	Ottenere i laminas del testiculo: dando a Kaifas cuchillo de sacrificios (Celda F celle 1E), plato de sacrificios (Celda K celle 4S), cuenco de criadillas (consegnando il licor de la lealtad a Don Vitto nel ricollettore creepy 2N).

**ADCC, Anello e Gran finale** (portare a Kaifas i seguenti oggetti, oltre al libro delle scritture e al monton de polvo rojo)

Piani dell'arma	parlando con Wonglong, WC Padiglione 4N
Piede Hector	portando il Libro Delle Scritture a Hector lo zombi valiente in Celda F delle celle Est. NOTA: dando il piede a Juliani, Barrabás o Gamuro in cappella 1N, otterremo il soplete de queroseno
Cadavere Rey	uccidendo Rey Ghoul a lato del confinamento zombi in spazzatura 1S usando armi a distanza. NOTA: 2 porte da aprire: la 1° con soplete di queroseno (vedi Piede di Hector) , la 2° con tarjeta verde (minero 2S)
MazaCassandra	uccidendo Cassandra in 2S vicino minatori. Cassandra ritorna ogni 12 ore. Pretendientes e amantes si uccidono con armi bianche (droppano mazo de thor e katana ninja ghoul); esclavos e sirvientes con armi contundenti (pistolone de la furia e makarov de repeticion); queridos con armi a distanza. NOTA: 2 porte da aprire: la 1° con il soplete di queroseno, la 2° con la tarjeta amarilla (bot del pasillo di Rey Ghoul).

Assieme alle 10 ADCC ti viene dato anche l'anello del seguidor maligno. Cerca Carlyto, uccidilo con l'ADCC e dal corpo prendi l'"uovo". Dallo a Kaifas che ti darà il Martello Della Luce. Combinando sull'altare l'Anello del Seguidor Maligno, l'Uovo e il Martello Della Luce si otterrà la CARLITOCORAZA!

**ARMI “DROPPABILI”**

ARMI A DISTANZA	Delit.	Ivl	PA	Dan.	Dest.	Armi dist.	Ferita sang.	Dopp. att.	Tiro / Toss.	Ira	Dopp. turno	Tradi ment.	Proiettili	Reperibilità
Glock 17L	ATR		8	22	3		2						9 mm	WildDog e Creppled
Glock 22 speciale	ATR		10	30	5		2	5					40 mm	God'sRage, WildBoar scala W
Subfusil Star Z-84	ATR		16	60	10		5	10					9 mm	Arma finale
Firestar M-45	ATR	20	6	24	5	6	2	4			12		9 mm	
Subfusil G36	ATR	43	12	62	20	8	10	15					40 mm	
Subfusil G36 perforador	ATR	46	12	62	20	15	25						40 mm	Arcani 4N
Subfusil G36 traidor	ATR	65	12	64	10		8	15			10	25	40 mm	Arcani 4N
Sniper Queen	ASU		8	22			2	2					9 mm	Pre-arma finale
Walther 2000	ASU		10	35	5			5	5	5	5		12 mm spec.	WildDog Cella E
GepardM2A1 Destroyer	ASU		16	70	10	10		10	15	15	15		12 mm spec.	Arma finale
Sniper SV-98	ASU	21	7	25			2	2					12 mm spec.	Arcani 4W
SV-99	ASU	41	13	77	18	12		20	18	8			12 mm spec.	
SV-99 Telescopico	ASU	41	14	84		15		10	20		4	10	12 mm spec.	
SV-99 Perforador	ASU	41	12	86	10	10		15	25	2			12 mm spec.	Arcani 4W
SV-99 Mercurio	ASU	53	18	90	20	14			15	30	16		Mercurio	
Tokarev modificata	MAF		9	24	3	3	2						9 mm	Tiger
Pistola Makarov	MAF		11	32	5		5						9 mm	Robber capo spazzat. centrale
Kalashnikov modificato	MAF		17	65	10	10	10	10					9 mm	Arma finale
Kalashnikov de Traicion	MAF	80	17	65	10	10		10				10	9 mm	Arma del contatto
Kalashnikov del Dolor	MAF	80	17	66	12	12	8	8					9 mm	Arma del contatto
Kalashnikov Repeticion	MAF	80	17	65	10	8	2	20					9 mm	Arma del contatto
Baikal 441	MAF	25	8	27	5	2	5						5,45	
AN-64 Abakan	MAF	47	15	66	15	18		8			10	25	5,45	
AN-64 Abak. repeticion	MAF	47	15	67	12	17		25					5,45	
AN-64 Abak. semiauto.	MAF	50	16	70	15	12	8	8					5,45	
HK USP compacta	MER		8	25	3		2	2					USP40	Tiger guardaspalle Biblio E
Colt 1902 militare	MER		10	35	5	5	5	5					9 mm	WildBoar lider cantina W
Jehova	MER		15	75	2	10	10						Mercurio	Quest Jehova
Browning	MER	20	7	37	5	5	5	5					9 mm	
Browning migliorata	MER	20	9	37	8	8	8	8					9 mm	
MP5 Naval	MER	43	16	80	6	12	12						44 mm	
MP5 calibre modificado	MER	48	18	92	15	15	25			20			Mercurio	
MP5 de repeticion	MER	60	18	90	15	15		25		17			44 mm	
Jehova Rapida	MER	75	20	90	?	?	?	?					Mercurio	Arma del contatto
Jehova Certera	MER	75	20	90	18	6	4	6					Mercurio	Arma del contatto
Jehova Oh Senor	MER	75	20	92	12	12	12	12					Mercurio	Arma del contatto
Pistolon de la Furia	MER	99	22	110	-10	16		8		85	15		Mercurio	Schiavi e servi di Cassandra
Ruger Vaquero	NAR		8	22	3		2						44 mm	Pinky Killer capo
Ruger Redhawk	NAR		10	30	5		5	2					44 mm	Creepy Cella E
Ruger R. speciale	NAR		16	60	10		10	5					44 mm	Arma finale
Ruger R. ligera	NAR	85	15	60	12	8	10	8	4				44 mm	Arma del contatto
Ruger R. automatica	NAR	85	16	60	10	8	10	20	4				44 mm	Arma del contatto
Ruger R. destripadora	NAR	85	16	61	10	16	10	4	1				44 mm	Arma del contatto
Colt python ligera	NAR	24	7	24	5		3	2	2				44 mm	
Python elite	NAR	45	13	62	5	8	5	7	4				44 mm	
Python elite ligera	NAR	49	14	63	12	6	10	20	12				44 mm	
Walter PPK			4	12		3	2	2					Walter PPK	
Walter PPK di Fanucci			4	13	2		2						Walter PPK	Black Widow desterr. 1S
Glock			5	14	2								40 mm	
Magnum di Calahan			5	15	2	2		2	2	2	2		Mercurio	Calahan
Smith'n'Wesson 4006			6	15		10	5						40 mm	Apprendista sarto, Undead MER
Desert Eagle di Fanucci			8	19	3		4		2	2	2		44 mm	Undead horse desterrado
Revolver del Sud			9	18	2	2	2						Revolver Sud	
Recordata di Calahan			10	22	3	5		3	3	3	3		Perforatrici	Calahan
USP40			11	22		5	2						USP40	Quest Carter, Pinky Killer MER
Benelli recortada			11	24	1								Benelli	
Magnum 44			13	26			5						44 mm	
Benelli di Fanucci			15	35	4		10						Cart.Benelli	WildBoar lider
Colt peacemaker			15	28	2	4							Peacemaker	Don Vitto, Quest Andrei
Colt peacem. genuina			16	32	2	5	2						Peacemaker	
Ithaca Mag 10			18	36	2	1							Cartucce 10	
Fucile d'assalto			20	40		10	5						Fucile ass.	

ARMI BIANCHE	Delit.	Ivl	PA	Dan.	Destr.	Armi bianc.	Taglio prof.	Dopp. att.	Furia / Toss.	Dopp. turno	Tradi mento	Reperibilità
Katana Ninja Ghoul	ASE ASU ATR MAF MER NAR	103	12	75		25	20	25		+15%		+33% ira
Coltello della furia	ASE		3	10		2	3	2	3			
Coltello ossidato	ASE		3	10		1	3	1	2			Guardia praticante, Brick desterrado 1W
Destripador	ASE		7	16	4		1		4			Evil witch
Wipper zipper	ASE		11	19	6		4		6			Parlatorio N
Ascia Manson	ASE		15	35	10	10			10			Arma finale
Abrepechos Skull	ASE	21	6	20	10			3	10		5	
Artiglio triturador	ASE	65	12	84		20	12	8	8			+7% ira
Artiglio desgarrador	ASE	70	13	86	15			8		+10%	15	
Coltello sniper	ASU		2	8	5							Undead distrib.2S, Strangler fogne

Baionetta sniper	ASU		5	13	7								Red Devil ASU Biblioteca E
Tagliapizze	MAF		6	13	5		5	5					Freak (bagni 3W)
Ascia Tovarish	MAF		10	18	8		8	4					Creppled lavanderia S
Ascia Zhivago	MAF		20	42	10	10	10	8					ScaryDog pista veterani E o W
Sable Michail	MAF	21	5	15	7	7	7	7					
Sable comisario politico	MAF	32	8	25	10	15	20	10					
Bayoneta Valeriy	MAF	50	13	60	18	18	20	10					
Sable de Madre Rusia	MAF	80	15	69	30	10	30	10					
Rompighiaccio speciale	MER		2	8	3		3	3					Desterrati cortili
Baionetta mercenario	MER		6	13	8		8						Guardia
Brutal cuchilla militar	MER	99	11										
Coltello infettato	NAR		6	13		5			5	5			Pre-Arma finale
Gancio ponzonoso	NAR	28	8	20	10	10		10	2				
Mini-lancia			1	5	1	1	1						Ladroni cortili
Navaja da esploratore			1	5	1	2	2						Cyber Parlatorio 4W, BrickHead Sala 2N
Forchetta d'oro affilata			3	9	2	1	1	2					Black sister desterrada Biblio E
Taglialettere di Don Vitto			4	10		2	2	2					Clown desterrado
Cacciavite titanio			4	12	1	1	2					3	Quest sangria
Bottiglia cristallo massiccio			6	12	1	1	1	1					Quest sangria

ARMI CONTUNDENTI	Delit.	IvI	PA	Dan.	Forza	Armi cont.	Stor dire	Dopp. att.	Ira	Dopp. turno	Tradimento	Reperibilità
Mazza Thor	TIM POL HAC LAD	?	?	78	20	15			85	15		
Porra Elettroshock MK43	ASE	60	10	48	25	20	7				5	
Porra Elettroshock MK45	ATR	60	7	35	8	10	7				4	
Porra Elettroshock MK40	TIM	61	11	52	15	20	15				10	
Porra Elettroshock MK50		80	11	52	35	22	10				10	
Mazza TeParto	ATR ASE	75	8	45	20	25	25				3	
Ascia professionale	ATR		8	27	10	10		10				Dragon Cantina princ. S
Squarciatore	ASE		5	19	5	5	5					Freak bagni 3W, Evil Witch
Nunchacus Tormentose	HAC		4	13	5	2	1					WallBr. Terrazza 3E, Evil Witch
Nunchacus Relampago	HAC		6	20	7	4	2					RedDevil magazz. 2E, Robber Baron
Nunchacus RapidFire	HAC		8	27	20	7	3					Pre-Arma finale
Nunchacus Dragon	HAC		11	42	15	10	5					Arma finale
Nunchacus Dr. ligeras	HAC	80	10	42	16	12	6				10	Arma del contatto
Nunchacus Dr. reforzados	HAC	80	11	42	16	14	8					Arma del contatto
Tonfa de plata	HAC	31	6	26	7	4	5				3	
Tonfa de oro	HAC	41	7	30	10	7	6				4	
Porra del Rayo aturdidor	HAC	48	8	48	16	14	20		7			Zombie
Porra del Maestro Liu Ho	HAC	70	9	45	16	14	6			3	10	
Mazza Glasow	LAD		4	14	4	4	5					Radical vasai W
Mazza Peppone	LAD		7	23	7	7	10					Red Devil magazz. 2E
Mazza Ronald Biggs	LAD		9	30	10	10	15					Quest Lupin
Mazza Robin	LAD		12	45	20	15	20					Arma finale
Mazza Odin	LAD	21	3	16	9	2	5			2		Arcani 4W
Mazza Marte	LAD	34	6	25	10	5	10			3		Arcani 4N
Mazza Impetuosa	LAD	47	10	48	25	15	20		15	7		
Mazza de Los Arcanos	LAD	75	10	55	15	18			15	6	14	
Mazza Jupiter	LAD	75	8	33	15	10	15			4		
Mazza Gran Traicionera	LAD	75	5	50	22	15	15		4		20	
Mazza Pesada Los Arcanos	LAD	90	12	48	30	24			2	4	13	
Martello Statuario	POL		3	11	4	3	1					Black sister
Martello Antidissidenti	POL		5	19	7	5	2					Evil Witch
Martello Indottrinante	POL		7	27	10	10	3					Tiger
Martello Votami	POL		10	40	15	15	5					Arma finale
Martello del Transfuga	POL	22	3	13	7	5	2				3	
Martello Coalizion	POL	28	4	22	12	8	4				4	
Martello Pacto	POL	38	6	30	15	13	5				3	
Martello Secretario	POL	80	10	50	8	15	15		7		15	
Manganello Mesmer	TIM		4	14	7	5						Undead Parlatorio E
Manganello El tocomoch	TIM		7	23	10	9						Pre-arma finale
Manganello Abbagnale	TIM		9	30	15	12						Arma finale
Porra telescopica pesada	TIM	34	6	25	5	9	7				3	
Manganello dell'Accademia			2	8	2	3	2					Quest Manganello dell'Accademia
Chiave inglese enorme			4	9	3		2					Quest Sangria
Palo Bo di ChinLi			4	20	4		10					
Polsino americanoGiuseppe			5	14	1	2	2					Black cat lider ricollettore E
Pezzo di marmo			5	15	2	3	4					Quest sangria
Mazza di acciaio raffinato			7	12	1	4	2					Quest Sangria

**PROTEZIONI “DROPPABILI”**

Tipo	Lvl	Del.	Caratteristiche	Reperibilità
Casco sudato di Jimmy			Pr+3, bonus contro armi a distanza	Quest Jimmy
Casco ultrarinforzato			Pr+18, +1 forza, +3 destrezza, +3 schivare	Quest casco
Casco antidisturbo leggero			Pr+20, +2 forza, +5 destrezza, +1 schivare	
Casco da minatore	15	TIM LAD POL HAC	Pr+9, +1 forza, +1 destr, +3 cont, +3 bianc, -50% stord	Minero 2S
Occhiali del carisma +10	40		Pr+1, +10 carisma, +2 schiv	PanteraWisa novate
Collar de la Sabiduria	60		Pr+1, +15 carisma, -99% stord, -10% bomba	Arcani 4N
Visiera del Gran Dolore	60	MER	Pr+25,	Arcani 4N
Maschera da psicotico	60		Pr+25, -10 dest, +3 forza, +18 dist, -4% stor, -6% bomb	Psico
Maschera da psicotico	60		Pr+25, -10 dest, +3 forza, +18 bianche, -4% stor, -6% bomb	Psico
Maschera da psicotico	60		Pr+25, +3 dest, -8 forza, +15 cont, -4% stor, -6% bomb	Psico
Gran Chapa di NAR	60	NAR	Pr+25, +25 trad, +20 doppio att., +100 forza, +20 intoss, +50 contr	Arcani 4N
Catena d'oro Corlione	60	MAF	Pr+25, +16 bianche, +50 intox, +33 tradi, +20 disarm	Psico
Corona di Hitman	115	ASU	Pr+49, +350 salud, +10 tiro, +12 sang, +10 destr, +8 contr	Zombie
Casco LAD	115	LAD		
Casco ASE	115	ASE		
Casco HAC	115	HAC		
Bracciale Arcano Carisma	50		Pr+25, +5 carisma, -3% stord, -2% bomba (per ogni delitto)	Arcani 4N
Bracciale del Gran ASU	60	ASU	Pr+25, +30 marziali, +16 tiro, +16 dist, +22 contr, +100 forza	
Mangas de la Luz LAD	75	LAD		
Mangas de la Luz TIM	75	TIM		
Mangas de la Luz POL	75	POL		
Pulsera del Gran MER	115	MER		
Anello della fede			+1 forza o +1 destrezza o +1 agilità	Bot ladroni cortili
Anello di Creepy			Pr+1, +3 destrezza, +1 agilità	Creepy
Anello di Wall Broker			Pr+1, +1 forza, +1 destrezza	Wall Broker
Anello di Robber Baron			Pr+1, +1 forza, +1 agilità	Robber Baron
Polsino rinforzato			Pr+5, +5 arti marziali	
Guanti truccati	38		Pr+18, +1 forza, +5 destrezza, +2 agilità, +5 arti marziali	Tiger Biblioteca E
Manopolas del Gran Ladron	30	LAD	+50 salute, +6 disarm, +4 stord, +8 rubare, +6 schiv	Robber Baron
Anillo shaman POL	60	POL	+195 salud, +12 soccorso, 18 trad, +20 forza, +6 stord	
Fabuloso anillo shaman	60	HAC	Pr+33, +275 salute, +14 intox, +12 pugno, +10 frenesia, +6 socc	
Anillo Vital de la Desgracia	60		Pr+1, +320 salute, -5 forza, -5 destr, -100% stordire	
Sortija Zombi de la Barbaridad	75	MER	Pr+33,	Zombi 1S
Pugno rompimandibola		ASE	+30arti, -99%stor, 100 forza, +16 bianche, +30 tradi	Zombi 1S
Grande anello protettore	90	TIM LAD POL HAC NAR ATR	+625 salud, +15 schiv, +15 agi, +15 disarm, -100%sto	Zombi 1S
Panciotto della guardia speciale			Pr+12, +3 destrezza	Sarta
Camicia Buen Rollo	20		Pr+5, +4 carisma	Psico
Giacca di cuoio genuino			Pr+17, +2 agilità, +1 forza	
Corazza impressionante	43		Pr+26, +2 forza, +2 agilità, +2 destr	Tiger
Cintura della fede +1			Pr+5, +1 forza, +1 destrezza, +1 agilità	Clown capi
Cintura della fede +2	20		Pr+10, +2 forza, +2 destrezza, +2 agilità	Radical capi
Cintura della fede +3	35		Pr+15, +3 forza, +3 destrezza, +3 agilità	Tiger capi e leader
Cintura del Carisma	5		Pr+1, da +5 a +7 carisma	Zombie 1S
Cintura del Ruffiano	60	NAR LAD	Pr+25, +50 trad, +25 evadir, +15 disarm, -99% stord, -?% bomb	Arcani 4N
Cintura Zombie del Panico	75	?	Pr+33, ?	Arcani 4N
Cintura Maestro HAC	75	HAC	Pr+33, +12 cont, +9 marz, +12 stord, +6 soccorso, +24 intox	Zombie 1S
Cintura Repelegolpes	115	HAC		
Pantaloni Buen Rollo	20		Pr+5, +4 carisma	Zombie
Pantaloni Donaire	75	TIM LAD POL HAC NAR ATR	Pr+33, +333 salud, +18 schiv, +16 evadir, +14 socc, -?%bomb	
Pantaloni De La Prestreza	75	?	Pr+33, ?	
Terribles gayumbos podridos	2	?	Pr+33, ?	
Stivali appestati di Joseph			Pr+10, +2 a tutti i tipi di armi	Quest Joseph
Stivali leggeri antidisturbo	21		Pr+20, +1 forza, +5 destrezza, +1 agilità	Freak pardillo MAF
Sandali Buen Rollo	20		Pr+5, +4 carisma	Psico
Stivali Agonia ASE	90	ASE	Pr+33, +16 furia, +16 bianche, +12 pugno, +12 contratt, +18 d.a.	Elite 4W
Stivali Agonia ASU	90	ASU	Pr+33, +18 tiro, +18 d.a., +16 dist, +12 contr, +12 pugno	Psico 2N
Stivali Agonia MER	90	MER	Pr+33, +875 salute, +16 dist, +16 bianche, +12 pugno, +12 contratt	Psico 1N
Stivali Majestuosas	60	TIM POL	Pr+25, +10 stord, +20 forza, -?% bomba, +25 schivare, +100 destr	Zombie Bagni, Psico
Jersey della psicosi MER	45	MER		Celle God's rage
Jersey della psicosi ASE	75	ASE		
Jersey della psicosi ASU	75	ASU		Wild Boar
Pantaloni dell'Assassino	115	ASE	+400 salud, +16 furia, +4 contr, +11 dest, +5 bianche	Psico 2N
Pantaloni del Ruffiano	30	ATR LAD	+50 salud, +6 forza, +6 destr, +8 stord, +8 sang	Minero 2S

## ARMI CREABILI

Armi contundenti	Zinco	Acciaio	Titanio	Argento	Oro	Carbonio	Delitti
Catena	1 4 0-6-1	3 07 0-6-2	6 10 0-6-4	09 13 0-6-4	11 15 0-6-5	12 17 0-6-3	TIM,LAD, POL,HAC
Manganello	1 5 0-1-1	3 09 1-1-1	6 13 2-1-1	09 16 3-1-1	11 17 4-1-1	12 19 5-1-1	
Manganello rinforz.	1 5 0-2-2	3 09 2-2-2	6 13 3-2-2	09 16 4-2-2	11 17 5-2-2	12 19 6-2-2	
Martello	1 5 0-3-0	3 09 1-3-0	6 13 2-3-0	09 16 3-3-0	11 17 4-3-0	12 19 5-3-0	
Martello rinforzato	1 5 0-4-0	3 09 2-4-0	6 13 3-4-0	09 16 4-4-0	11 17 5-4-0	12 19 6-4-0	
Mazza	1 5 0-0-3	4 10 1-0-3	7 15 2-0-3	10 17 3-0-3	12 18 4-0-3	13 20 5-0-3	
Mazza rinforzata	1 5 1-0-4	4 10 2-0-4	7 15 3-0-4	10 17 4-0-4	12 18 5-0-4	13 20 6-0-4	

I numeri indicano rispettivamente: punti azione, danno, bonus forza - bonus armi contundenti - bonus stordire

Armi bianche	Zinco	Acciaio	Titanio	Argento	Oro	Carbonio	Delitti
Lancia	2 5 0-0-6	5 10 0-1-6	8 15 0-2-6	11 17 0-3-6	13 18 0-4-6	14 20 0-5-6	MER,ASU
Ascia	2 5 0-6-0	5 10 0-6-1	8 15 0-6-2	11 17 0-6-3	13 18 0-6-4	14 20 0-6-5	MER,ASE,MAF
Ascia affilata	3 6 0-7-1	6 11 0-7-2	9 16 0-7-3	12 18 0-7-4	14 19 0-7-5	15 21 0-7-6	
Forbici	2 5 0-0-3	4 09 1-0-3	7 13 2-0-3	10 16 3-0-3	12 17 4-0-3	13 19 5-0-3	LAD,ATR,ASU
Forbici affilate	3 6 1-0-4	5 10 2-0-4	8 14 3-0-4	11 17 4-0-4	13 18 5-0-4	14 20 6-0-4	ASE,NAR,MAF
Punzone	2 5 0-3-0	4 09 1-3-0	7 13 2-3-0	10 16 3-3-0	12 17 4-3-0	13 19 5-3-0	LAD,ATR,NAR
Punzone affilato	3 6 1-4-0	5 10 2-4-0	8 14 3-4-0	11 17 4-4-0	13 18 5-4-0	14 20 6-4-0	

I numeri indicano rispettivamente: punti azione, danno, bonus destrezza - bonus armi bianche - bonus taglio profondo

Armi distanza	Palettoni/sale	9mm/parallelo	12mm/piano	15mm/del 12	21mm/precisione	Cecchino/bioch.	Cecchino spec.	Delitti
Fucile	1 5 5-5-5	3 12 5-5-5	6 19 5-5-5	9 23 5-5-5	11 27 5-5-5	13 30 5-5-10	13 32 15-5-15	MER,ASU
Schioppo	1 5 5-5-0	3 10 5-5-0	6 16 5-5-0	9 21 5-5-0	11 25 5-5-0	13 32 5-5-5	---	NAR,ATR, MAF

I numeri per fucile indicano rispettivamente: punti azione, danno, bonus destrezza - bonus doppio attacco - bonus tiro sicuro

I numeri per schioppo indicano rispettivamente: punti azione, danno, bonus destrezza - bonus ferita sanguinosa - tolleranza chimica

Proiettili per fucili, in ordine: pallettoni, cartucce del 10, 12mm, 15mm, 21mm, 12mm, 12mm speciale

Proiettili per schioppo, in ordine: sale, cartucce del 12, cartucce del 12, cartucce del 12, cartucce del 10, bomba chimica.

Armi avanzate	Tochiba	Pissline	Pingwood	Frioneer	Philslap	Boss	Gump	Delitti
Inchiodatrice	14 30 5-5	15 32 5-5	16 34 5-5	17 36 5-5	18 38 5-5	19 40 5-5	20 42 5-5	MER,ASU
Sega elettrica	17 25 5-9	18 27 5-9	19 29 5-9	20 31 5-9	21 33 5-9	22 35 5-9	23 37 5-9	ASE, MAF

I numeri per inchiodatrice (arma a distanza) indicano rispettivamente: punti azione, danno, bonus destrezza - bonus doppio attacco

I numeri per sega elettrica (arma bianca) indicano rispettivamente: punti azione, danno, bonus destrezza - bonus taglio profondo

Proiettili per inchiodatrice: chiodi rinforzati

Fionde	Lattice	Seta	Kevlar	Professionale	Precisione	Esperto	Delitti
Fionda	1 5 10-0	3 9 10-0	6 16 10-0	9 20 10-0	11 24 10-0	12 26 10-5	MAF,ATR,NAR

I numeri indicano rispettivamente: punti azione, danno, bonus destrezza - tolleranza chimica

Proiettili per fionde: dadi (tuercas)

## PROTEZIONI CREABILI

	COTONE	NYLON	SETA (POL MAF)	NYLON SUGHERO (TIM,LAD POL,HAC)	NYLON IMBOTTITO (TIM,LAD POL,HAC)	NYLON ACCIAIO (TIM,LAD, POL,HAC)	COTONE SUGHERO	COTONE IMBOTTITO	PELLE (ATR MER NAR)	PELLE ACCIAIO	KEVLAR (ASE ASU)
	lvl 10/14	lvl 20	lvl 12	lvl 16	lvl 22	lvl 26		lvl 30	lvl 30		lvl 40
Casco	pro +6 +1 destr +1 schiv	pro +9 +1 destr +1 schiv		pro +13 +2 schivare	pro +14 +1 destr +2 schivare	pro +16 +1 forza +1 destr +2 schivare	pro +12 +1 destr +1 schivare	pro +14 +1 destr +1 schivare	pro +18 +3 destr +2 marziali		pro +21
Sciarpa (Bufanda)	lvl 12 pro +5	pro +7	pro +11						pro + 10		
Maniche (Mangas)	lvl ?? pro +5	pro +10	pro +10 +3 destr						pro +15		pro +20
Guanti (Guantes)	lvl ?? pro +5	pro +10	pro +11 +1 destr						pro +14		pro +17 +2 dopp.att.
Panciotto (Chaleco)	lvl 10 pro +5	pro +8	pro 13 +1 destr +1 agi						pro +12		
Pettorina (Peto)	lvl 14 pro +7 +1 destr	pro +11 +1 destr +1 agilità		pro +15 +1 forza +1 destr +1 agilità	pro +16	pro +18 +2 forza	pro +12 +1 forza +1 destr	pro +14 +2 contratt. +1 destr	pro +19 +1 agi +3 armi dist. +2 contratt.		pro +23 +1 dopp.att. +2 agilità
Calzoni		pro +11							pro +16		pro +22
Pantaloni	lvl ?? pro +9 +1 agilità	+1 agilità +1 destr	pro +16 +1 destr + 1 agilità	pro +18 +1 forza +1 destr +1 agilità	pro +19 +1 destr	pro +21 +2 for +2 marziali		pro +17 +1 destr	pro +21 +1 destr + 2 contratt.		
Cintura (Cinturon)	lvl 10 pro +4	pro+ 6	pro +10						lvl ?? pro +10		pro +15 +1 dopp.att.
Stivali (Botas)	lvl 14 pro +7 +1 agilità	pro +12 +1 agilità +1 destr		pro +16 +1 forza +1 destr +1 agilità	pro +17 +3 schivare	pro +19 +1 destr +2 forza +2 schivare	pro +16 +1 forza +1 destr	pro +15 +1 destr +1 schivare	pro +17 +2 destr + 3 contratt.		pro +20 +4 contratt.



## LIVELLO BOT

	01	05	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90	95	100	105	110	115	120
Crazy Bats																									
Brick Heads																									
Black Widows																									
Cyberangels																									
Clowns																									
Undead Horses																									
Radicals																									
Black Sisters																									
Wall Brokers																									
Freaks																									
Pinky Killers																									
Red devils																									
Wolf Chest																									
Evil Witches																									
Tigers																									
Creepys																									
Creppled Corpses																									
Robber Barons																									
Wild Dogs																									
Wild Boars																									
God's Rages																									
Dragons																									
Mad Gang																									
Black Cats																									
Stranglers																									
Scar-faces																									
Scary Dog																									
Pantera Wisa																									
Guardia di Vigilanza																									
Guardia di Sicurezza																									
Guardia Speciale																									
Guardia d'Assalto																									
Guardia																									

## COMANDI

COMANDO	DESCRIZIONE
/help	mostra tutti i comandi
/tell <nick> <msg>	manda un messaggio ad un giocatore
/all	manda un messaggio visibile a tutti
/auction	annuncio dedicato al "COMPRO-SCAMBIO"
/clan <msg>	manda un messaggio a tutto il tuo Clan
/allies /aliados	manda un messaggio ai clan alleati
/zona	manda un messaggio solo alla zona
/group	manda un messaggio solo al gruppo
/ginvite <nick>	invita un giocatore ad unirsi al gruppo
/gaccept	accetta il comando /ginvite
/greject	non accetta il comando /ginvite
/gleave	abbandona il gruppo
/gdestroy	distruggi il gruppo
/gkick	manda via un player dal gruppo
/glist	visualizza il tuo gruppo
/bind <abbr> <comando>	rinomina un comando con un' abbreviazione Esempio: /bind I /loot (dopo per registrare un cadavere basterà scrivere I) I Bind si possono salvare nel file <u>Autoexec.txt</u> nella sottocartella di Prigioni \Data\Config
/raw numgamemasters	numero dei gamemasters connessi
/raw listgamemasters	numero e nome dei gamemasters connessi
/setacckey	/setacckey <f1-f10 sf1-sf10> <comando> setta i comandi bind sui tasti F1/F2 etc. Si possono salvare nel file <u>AcceleratorKeys.txt</u> nella sottocartella di Prigioni \Data\Config
/showacckey	Lista di tutti i comandi bindati con /setacckey
/print	/print <text> Scrivi un testo nella console
/who	/who <nick> Dice se un giocatore è online
/whois	/whois <nick> Esamina un giocatore
* /screenshot	salva la schermata attuale del gioco
/time	mostra l'ora attuale

/agenda	mostra la lista di contatti.
/agenda <nick>	aggiunge nick alla lista.
/follow /seguir	seguì un giocatore del tuo clan o gruppo
/loot /reg	perquisisci i cadaveri in zona
/note	/nota <note> inserisci una nota nel tuo blocco note personale.
/thx /thanx [<nick>]	Il tuo PG fa' un cenno con il capo
/rude /provocar [<nick>]	Il tuo PG fa' un gesto di sfida con il braccio
/hi [<nick>]	Il tuo PG fa' un gesto di saluto
/me	Ti autocongratuli
/bow [<nick>]	Il tuo PG fa' una riverenza galante
/ignore <nick>	Ignori un giocatore
/ignoreshouts	Ignori chi grida in chat
/ignorelist	scrive nella console tutti i contatti ignorati
/removeignores	rimuove la lista degli ignorati
/surname	imposta il tuo secondo nome/cognome
/hide	Il tuo PG si nasconde (richiede l'abilità "sigillo")
/redo (CTRL+R)	ripete l'ultimo turno del combattimento
/summon	invita qualcuno ad essere teletrasportato (solo per MAF e POL)
/summonyees	accetta il teletrasporto (solo se si è in possesso del salvacondotto)
/summoncancel	rifiuta il teletrasporto
/duel /duelo	invita un avversario a duellare
/assist /ayudar	aiuta un player in difficoltà
/nosangre	non visualizza l'effetto sangue nelle lotte
/claninfo	Apri la console delle INFO del tuo Clan

## GUIDA DI CHIMICA

### GUIDA RAPIDA

- Ottenere Kit di chimica con relativa quest (consegnare 6 gelatine a Schwarkoff nei bagni dell'infermeria est)
- Purificare il nandrolone combinando busta nandrolone, bicchiere d'acqua, aceto, flacone pulito nel kit di chimica (0-50 punti)
- Pozioni di velocità +20 (60 punti)
- Beveraggi rivitalizzanti (71)
- Beveraggi concentrati (120)
- Spray curativo +45 (135)
- Spray curativi da +50 a +90 (180)
- Megacompleso vitaminico (5 paele e 1 famotidina nel kit di chimica) (230)

### COMMERCANTI (nelle infermerie)

ATS SFRUTTATO	DOTTORESSA (infermeria est)	DOTTORE
Spray forza +1	Scatola di carica	Cerotto
Spray destrezza +1	Spray curativo +4	Bende
Spray destrezza +2	Libro dei bolliti	Pozioni velocità +5
Spray tossico agilità -1	Ginseng	Retinol
Carica chimica debole	Tiamina	Piridoxina
Diffusore spray	Polvere magnesio	Manganese
Vaporizzatore	Spray curativo +8	Cannuccia per spray
Busta di nandrolone	Beveraggio rivitalizz.	Carica rivitalizz. debole
Cristallo duro	Colecalciferol	Spray curativo +5
	Famotidina	

### OGGETTI UTILI

Kit di chimica: questi di chimica (dare 6 gelatine a Schwarkoff)  
 Kit per il montaggio degli sprays: infermiera di guardia  
 Acqua: accesso magazzini, sale di lettura o ricreazione  
 Aceto: cuoco del blocco 2  
 Ribloflavina: armadi di cristallo delle infermerie  
 Scatola dello spray: armadi di cristallo delle infermerie  
 Flacone sporco: scaffali delle pulizie in accesso magazzini e in accesso alle sale da pranzo  
 Flacone pulito: combinare flacone sporco nel lavandino

### POZIONI DELLA VELOCITA'

Prodotto	Proprietà	Realizzazione	Delitti
Nandrolone purificato	Base	Flacone pulito, Busta di Nandrolone, Aceto, Bicchiere d'acqua	-
Pozione +5	Velocità +5	Flacone pulito, Nandrolone purificato, Bicchiere d'acqua	TUTTI
Pozione +20	Velocità +20	Flacone pulito, Nandrolone purificato, Ginseng, Bicchiere d'acqua	TUTTI

### MEDICAMENTI BASE ( nel Kit di chimica )

Prodotto	Proprietà	Realizzazione	Delitti
Leccornia rivitalizzante	Salute +6	Gelatina, Ginseng, Riboflavina	TUTTI
Cataplasma	Salute +8	Pezzo di tela rammendata, Riboflavina, Tiamina, Bicchiere d'acqua	TUTTI
Beveraggio vitaminico	Destrezza +1	Flacone pulito, Ginseng, Piridoxina, Bicchiere d'acqua	TUTTI
Beveraggio adrenalino	Agilità +1	Flacone pulito, Retinol, Riboflavina, Bicchiere d'acqua	TUTTI
Beveraggio fortificante	Forza +1	Flacone pulito, Piridoxina, Tiamina, Bicchiere d'acqua	TUTTI
Beveraggio fortificante speciale	Forza +2	Flacone pulito, 2 Piridoxina, Tiamina, Magnesio, Bicchiere d'acqua	TUTTI

### MEDICAMENTI AVANZATI (nel Kit di chimica)

Prodotto	Proprietà	Realizzazione	Delitti
Analgesici	Salute +44 Livello 30	Scatola di capsule vuota, Ginseng, Piridoxina, Colecalciferol, Riboflavina, Retinol, Tiamina	NAR
Beveraggio rivitalizzante	Salute +65 Livello 35	Cristallo duro, Ginseng, 2 Piridoxina, Colecalciferol, 2 Riboflavina, Retinol, Tiamina	TUTTI
Calmani di glicerina	Salute +55 Livello 40	Scatola di capsule vuota, Magnesio, 2 Piridoxina, 2 Colecalciferol, Famotidina	HAC
Analgesici potenti	Salute +90 Livello 50	Scatola di capsule vuota, Calmani, 2 Manganese, Famotidina, 2 Riboflavina	NAR
Sulfamidi	Salute +110 Livello 60	Cristallo duro, Ginseng, 2 Colecalciferol, Riboflavina, Retinol, Tiamina, Manganese	TIM POL HAC
Sulfamidi Clinici	Salute +135 Livello 80	Cristallo duro, 2 Ginseng, Colecalciferol, Famotidina, 2 Retinol, Tiamina, Manganese	TIM POL HAC
Beveraggio rivitalizzante concentrato	Salute +100 Livello 70	Cristallo duro, 3 Tiamina, 2 Ginseng, Famotidina, Retinol	TUTTI
Antisettico	Salute +140 Livello 70	Beveraggio rivitalizzante, Analgesico Potente, Retinol, Famotidina	TIM POL
Antisettico Clinico	Salute +170 Livello 90	Beveraggio rivitalizzante concentrato, Analgesico Potente, Retinol	TIM POL
Antibiotico	Salute +185 Livello 85	Antisettico, Sulfamidi, Colecalciferol	TIM POL
Antibiotico Clinico	Salute +215 Livello 100	Antisettico Clinico, Sulfamidi, Colecalciferol	POL

### OGGETTI UTILI PER MECCANICA

- Latta di polvere nera: latta di zolfo, pugno di salnitro, pezzo di carbone
- Latta di polvere raffinata: 2 latte di polvere da sparo nera, acido solforico
- Latta di glicerina: calmante di glicerina, latta vuota
- Latta di nitroglicerina: 2 latte di glicerina, acido solforico, acido nitrico

- Acido Solforico: cristallo duro, cristallo di zolfo, portasigarette (nella batteria dei sotterranei)
- Acido Nitrico: cristallo duro, cristallo azzurato, portasigarette (nella batteria dei sotterranei)

### OGGETTI DA FARSÌ FARE DAI SARTI

Boccetta di seta: pezzo di seta (2 brandelli di seta e filo nel costurero), filo, forbici nel costurero prof.  
 Boccetta di lattice: 1 pezzo lattice pulito, 1 filo, forbici nel costurero prof.

### SPRAY

Ogni spray richiede: boccetta, scatola dello spray, diffusore, cannuccia.

### CARICHE PER SPRAY

- Si parte dalla carica rivitalizzante debole che vende il medico o la carica chimica debole che vende l'ATS, e si fanno nel Kit di chimica.
- 2 cariche rivitalizz. normali: 4 cariche deboli, scatola di carica, vaporizz.
  - 2 cariche rivitalizz. forti: 3 cariche normali, scatola di carica, vaporizz.
  - 1 carica rivitalizz. ultraforte: 2 cariche forti, scatola di carica, vaporizz.
  - 3 cariche chimiche normali: 4 cariche deboli, scatola di carica, vaporizz.
  - 2 cariche chimiche forti: 3 cariche normali, scatola di carica, vaporizz.
  - 1 carica chimica ultraforte: 2 cariche forti, scatola di carica, vaporizz.

BOCCHETTE X SPRAY (nelle bombole dei Botteghini)

Nome	Bocchetta	Colecal.	Ginseng	Tiamina	Pyridox.	Retinol	Riboflav.
ZH7	seta	1	1				
ZH4	seta	1	2				
ZH6	seta	2	1				
NM9	seta	2	2				
NM1	seta	1	1	1			
NM3	seta	1	1	2			
NM2	seta	2	1	2			
NM7	seta	2	2	2			
THX	seta	2	2				2
CO7	seta	1	1	1	1		
CO8	seta	2	1	1	2		
CO3	seta	1	2	2	1		
CH3	seta		2	1		1	
CH6	seta		3	2		2	
NH3	seta/latt.			2	1		
NH2	seta/latt.			2	2		
NH8	seta/latt.			2	3		
NHL	seta/latt.			3	3		
NHX	seta/latt.			3	4		
NHS	seta/latt.			4	4		
TO2	seta/latt.					1	2
TO9	seta/latt.					2	2
TO8	seta/latt.					3	2
TO4	seta/latt.					3	3
TO6	seta/latt.					4	3
TO5	seta/latt.					4	4
FG2	seta/latt.		1		2		
FG8	seta/latt.		2		2		
FG1	seta/latt.		3		2		
FG7	seta/latt.		3		3		
FG5	seta/latt.		4		3		
FG9	seta/latt.		4		4		

SPRAY DI BASE

Prodotto	Tipo di bocchetta	Delitto	PA	Lvl
Spray curativo +10	Bocc.seta ZH7	TIM POL HAC NAR	2	5
Spray curativo +14	Bocc.seta ZH4	TIM POL HAC NAR	2	8
Spray curativo +15	Bocc.seta ZH6	TIM POL HAC	1	35
Spray curativo +20	Bocc.seta NM9	TIM POL HAC	2	20
Spray curativo +25	Bocc.seta NM1	TIM POL HAC NAR	3	13
Spray curativo +35	Bocc.seta NM3	TIM POL HAC NAR	3	30
Spray curativo +45	Bocc.seta NM2	TIM POL HAC	2	58
Spray curativo +55	Bocc.seta NM7	TIM POL HAC	4	38
Spray forza +3	Bocc.seta NH3	TIM POL HAC	3	28
Spray forza +4	Bocc.seta NH2	TIM POL HAC	4	36
Spray forza +6	Bocc.seta NH8	TIM NAR	5	50
Spray agilità +3	Bocc.seta TO2	TIM HAC NAR	3	28
Spray agilità +4	Bocc.seta TO9	TIM HAC NAR	4	36
Spray agilità +6	Bocc.seta TO8	HAC NAR	5	50
Spray destrezza +3	Bocc.seta FG2	TIM HAC NAR	3	28
Spray destrezza +4	Bocc.seta FG8	TIM HAC NAR	4	36
Spray destrezza +6	Bocc.seta FG1	HAC NAR	5	50
Spray forza -3	Bocc.lattice NH3	TIM HAC NAR	3	28
Spray forza -4	Bocc.lattice NH2	TIM HAC NAR	4	36
Spray forza -6	Bocc.lattice NH8	TIM NAR	5	50
Spray agilità -3	Bocc.lattice TO2	TIM HAC NAR	3	28
Spray agilità -4	Bocc.lattice TO9	TIM HAC NAR	4	36
Spray agilità -6	Bocc.lattice TO8	HAC.NAR	5	50
Spray destrezza -3	Bocc.lattice FG2	TIM HAC NAR	3	28
Spray destrezza -4	Bocc.lattice FG8	TIM HAC NAR	4	36
Spray destrezza -6	Bocc.lattice FG1	HAC NAR	5	50

SPRAY AVANZATI

Prodotto	Tipo di bocchetta	Delitti	PA	Lvl
Spray superiv. +30	Bocc.seta THX			
Spray curativo +45	Bocc.seta CO7	TIM POL	3	50
Spray curativo +50	Bocc.seta CO8	POL	2	100
Spray curativo +70	Bocc.seta CO3	TIM POL	4	66
Spray curativo +85	Bocc.seta CH3	POL	4	90
Spray curativo +95	Bocc.seta CH6	TIM POL	5	75
Spray forza +8	Bocc.seta NHL	TIM NAR	6	66
Spray forza +10	Bocc.seta NHX	TIM	7	78
Spray forza +12	Bocc.seta NHS	TIM	8	90
Spray agilità +8	Bocc.seta TO4	HAC NAR	6	66
Spray agilità +10	Bocc.seta TO6	HAC	7	78
Spray agilità +12	Bocc.seta TO5	HAC	8	90
Spray destr. +8	Bocc.seta FG7	HAC NAR	6	66
Spray destr. +10	Bocc.seta FG5	NAR	7	78
Spray destr. +12	Bocc.seta FG9	NAR	8	90
Spray forza -8	Bocc.lattice NHL	TIM NAR	6	66
Spray forza -10	Bocc.lattice NHX	TIM	7	78
Spray forza -12	Bocc.lattice NHS	TIM	8	90
Spray agilità -8	Bocc.lattice TO4	HAC NAR	6	66
Spray agilità -10	Bocc.lattice TO6	HAC	7	78
Spray agilità -12	Bocc.lattice TO5	HAC	8	90
Spray destr. -8	Bocc.lattice FG7	NAR HAC	6	66
Spray destr. -10	Bocc.lattice FG5	NAR	7	78
Spray destr. -12	Bocc.lattice FG9	NAR	8	90

Nota: è possibile creare 10 oggetti in una sola volta, semplicemente decuplicando ogni quantità necessaria alla creazione dell'oggetto (tranne quelle degli oggetti che vengono restituiti)

## GUIDA DI CUCINA

### GUIDA RAPIDA

- Pelare patate fino a 25;
- Carne al sangue fino a 50;
- Impasti per dolci e Torte di mele fino a 120;
- Biscotti caserecci fino a 158;
- Paella fino a 188, dita di formaggio fino a 200, fondue fino a 215 e pizza fino a 230 (in alternativa consigliatissima la base della torta di fragole)

### COMMERCianti

Cuoco Blocco 1	Cuoco Blocco 2	Cuoco Blocco 4 Capo d. Cucina	Mozzo
Barra di pane	Libro di base	Coltello da cucina	Tortina
Padella	Scatola pancetta	Mattarello	Panino prosciutto
Libro di base	Aceto	Libro di base	Tonno
Pezzo pancetta	Busta maccheroni	Sale	Trippa
Uovo	Busta z. fegatini	Pepe	Mela
Burro	Busta di riso	Olio	Pezzo prosciutto
Scatola di pepe	Confez. spaghetti	Scat.carne rossa	Scat. lenticchie
Sciroppo vaniglia	Sciropp.cioccolato	Scat.carne volatile	Latte
Pannocchia	Pane Hot-Dog	Farina	Biscotti
	Pane Hamburger	Lievito	Scat. cereali
		Scatola di mais	Pacco salsicce
		Zucchero	Chorizo
		Busta gelatina	Biscotto
		Piatto marrone	Prosciutto
		Pacco carne pollo	Piatto di insalata Americana

Incaricato ai fornelli Blocco 1 e 2	Incaricato ai fornelli Blocco 4
Zuppa di fegatini cuc.	Piatto di salsicce cuc.
Panino di chorizo cuc.	Stufato di carne cuc.
Piatto di fagioli cuc.	Uovo fritto cuc.
Panino con la frittata cuc.	Stufato puzzolente cuc.
Piatto di riso cuc.	Ketchup
Ketchup	Mostarda
Mostarda	

### OGGETTI UTILI

Olio	Bot basso livello
Formaggio	Black Widow cortile 3W
Formaggio Cheddar	Brick principianti politici
Formaggio Monterey Jack	Crazy bat HAC tonto
Formaggio Svizzero	Crazy Bat o Brick Head
Succo di limone	Black Widow cortile 3W, Crazy bat
Lattuga sporca	Bidoni della spazzatura
Liquore leggero	Bot di baso livello nei cortili interni
Aglio	Cyber Angel rompiossa
Pomodori, cipolle, patate, mele grandi	dispensa delle cucine
Carote, ceci, fagioli, fagiolini verdi	celle frigorifere delle cucine
Cucchiaino	bidone della spazzatura in sala delle pulizie nelle cucine
Forchetta lunga	Bot basso livello nei cortili interni
Coperchio (disco della bicicletta):	Sbirro TIM (con i capelli bianchi) Red Devil in accesso magazzino est

### LIBRO DI BASE

4 fette di pane (25)	Barra di pane, coltello
Carne volatile pezzi (50)	Piatto marrone, confezione carne volatile, coltello
Carne rossa a pezzi (50)	Piatto marrone, confezione carne rossa, coltello
Cipolle pelate (25)	Piatto marrone, sacco di cipolle, coltello
Carote a pezzi (25)	Piatto marrone, sacco di carote, coltello
Colazione (50)	Piatto marrone, scatola cereali, zucchero, latte
Fagiolini a pezzi (25)	Piatto marrone, sacco di fagiolini, coltello
Formaggio grattug. (25)	Piatto marrone, formaggio, coltello
Gelatina (25)	Piatto marrone, busta gelatina, 2 bicchieri acqua
Gelatina liquida (25)	Gelatina nel frigo industriale sopra la cucina
Impasto per dolci (120)	Piatto marrone, farina, scatola burro, sale, uova sbattute, mattarello
Mela a pezzi (25)	Piatto marrone, 3 mele (mozzo), coltello
Patate pelate (25)	Piatto marrone, sacco di patate, coltello
Pane grattugiato (25)	Piatto marrone, barra di pane, coltello
Pomodori a pezzi (25)	Piatto marrone, sacco di pomodori, coltello
Toast con burro (25)	Scatola burro, fetta di pane, padella
Uova sbattute (25)	Piatto marrone, 2 uova, cucchiaino
Uovo sodo (25)	Uovo, bicchiere acqua

### LIBRO DI RICETTE AL FORNO

Biscotti caserecci (158)	Farina, lievito, 4 uova, 3 bicchieri acqua, zucchero, piatto
Conserva di mele (50)	Mele a pezzi, zucchero, liquore leggero
Dolci caserecci (158)	Impasto per dolci, sciroppo cioccolato
Dolce di volatile (164)	2 uova, farina, lievito, sale, olio, carne volatile a pezzi
Patate lesse (50)	Patate pelate, scatola burro, sale
Torta di mele (120)	Impasto per dolci, 5 mele grandi, zucchero, piatto
Zuppa di volatile al liquore (50)	Piatto marrone, confezione volatile, liquore leggero, 2 bicchieri acqua, olio, sale, pepe

### LIBRO DELLE FRITTURE

Frittata di pane	Barra di pane, latte, lardo, aglio, scatola pepe, coltello, padella, piatto
Hamburger doppi speciali (158)	Hamburger (Carne a pezzi, olio, padella), panino per Hamburger, coltello, lattuga pulita, cipolle pelate, pomodori a pezzi, ketchup, senape, asciugamano
6 Hot-Dog (50)	6 panini per hot-dog, piatto salsicce, ketchup, mostarda, 6 asciugamani
Patate fritte (25)	Patate pelate, olio, sale, padella
Pezzetti di pollo (112)	Pezzetti di pollo impanati (confezione pollo, farina, bicchiere acqua, sale, pepe, uova sbattute), olio, padella, piatto
Piatto di salsicce (50)	Confezione salsicce, olio, padella, piatto
Pomodoro fritto (25)	Pomodori a pezzi, olio, sale, zucchero, padella
Pop-corn (158)	Confezione mais, olio, sale, burro, padella, coperchio (disco della bicicletta)
Riso alla cubana (158)	Pomodoro fritto, uovo fritto, riso bianco, padella
Salsicce al liquore (50)	Confezione salsicce, liquore leggero, bicchiere acqua, olio, padella, piatto
Tortine di vaniglia (o cioccolato) (112)	Zucchero, farina, latte, sciroppo vaniglia (o cioccolato), padella, piatto, olio
Uovo fritto (25)	Uovo, olio, sale, padella, piatto
Uovo fritto con bacon (50)	2 uova, olio, sale, padella, piatto, confezione pancetta

### LIBRO DEI BOLLITI

Bollito (112)	Patate pelate, carote a pezzi, cipolle a pezzi, fagiolino a pezzi, sale, 4 bicchieri acqua
Fagioli in umido (112)	Fagioli, 4 bicchieri acqua, scatola pepe, chorizo, lardo, carne di volatile a pezzi, olio, sale
Maccheroni (112)	Confezione maccheroni, farina, latte, confezione salsicce, formaggio, pomodori fritti
Pannocchia gratinata (50)	Pannocchia lessata (pannocchia, 5 bicchieri acqua), burro, sale, pepe, coltello, piatto
Patate cotte (50)	Patate pelate, 4 bicchieri acqua, sale
Riso in bianco (25)	Piatto marrone, confezione riso, 4 bicchieri acqua, sale
Spaghetti alla bolognese (174)	Confezione spaghetti, piatto, 4 bicchieri acqua, burro, carne volatile a pezzi, pomodori fritti, sale, olio, pepe, formaggio
Spaghetti all'uovo (158)	Confezione spaghetti, uovo, piatto, confezione pancetta, burro, 4 bicchieri acqua, sale, formaggio, 2 scatole pepe
Stufato di carne (50)	Carne a pezzi, carote a pezzi, patate pelate, 4 bicchieri acqua, olio, sale
Stufato di carne di volatile (50)	Carne volatile a pezzi, carote a pezzi, patate pelate, 4 bicchieri acqua, olio, sale
Zuppa d'aglio (50)	Barra di pane, scatola pepe, 4 bicchieri acqua, olio, aglio, piatto marrone
Zuppa di cipolle (25)	Cipolle pelate, 4 bicchieri acqua, olio, sale
Zuppa di fegatini (25)	Piatto marrone, busta fegatini, 3 bicchieri acqua
Zuppa di formaggio (50)	Cipolle pelate, formaggio grattugiato, zuppa di volatile al liquore, farina, burro, latte, sale, pepe

### LIBRO INSALATE E AGLIO E OLIO

Carne al sangue (50)	Piatto marrone, confezione carne rossa, mattarello
Insalata americana (112)	Piatto, forchetta lunga, olio, lattuga lavata, tonno, uovo sodo, aglio, mostarda, limone, formaggio grattugiato
Insalata mista (158)	Pomodori a pezzi, cipolle a pezzi, lattuga pulita, uovo sodo, tonno, olio, aceto, sale
Patate aglio e olio (50)	Piatto di salsa aglio e olio, patate lesse
Salsa aglio e olio (25)	Piatto, aglio, olio, uovo, forchetta lunga

**LIBRO DELLE RICETTE SPECIALI**

4 Paele (188)	ai fornelli: padella, piatto, olio, carne volatile a pezzi, fagiolini a pezzi, pomodori fritti, 6 bicchieri acqua, sale, scatola di pepe, confezione riso
Dita di formaggio (200)	ai fornelli: Dita rigonfie (al tavolo: formaggio grattugiato, farina, uova sbattute, pane grattugiato, coltello), olio, piatto, padella
Fondue dello Chef Siroko (215)	Formaggio Monterrey, formaggio Svizzero, formaggio Cheddar, formaggio normale, carne di volatile a pezzi, patate pelate, olio, sale, aglio, forchetta lunga
Pizza (230)	1) Pastella (al tavolo: piatto marrone, farina, sale, zucchero, 2 lievito, bicchiere acqua, olio) 2) Base di pizza (al tavolo: pastella, matterello, piatto) 3) Frittata francese (ai fornelli: uova sbattute, chorizo, olio, padella, coltello) 4) Pizza (al forno: base della pizza, frittata francese, pomodori fritti, tonno, confezione di salsicce, 2 uova sode, sale, confezione pancetta, formaggio Cheddar

**QUEST DEL GRANDE CHEF**

Lo chef ti da 5 porzioni di fragole in cambio di un chorizo artigianale di Jesper (vedi sezione quest generali) e 3 leccornie rivitalizzanti (vedi guida di chimica).  
 Occorrono 10 paele, 10 dita di formaggio, 10 pizze, 1 torta di fragole.  
 Preparazione della torta di fragole: Base della torta (al tavolo: farina, lievito, uova sbattute, zucchero, latte scremato, burro, piatto), fragole, sciroppo al cioccolato.  
 Se la preparazione della base della torta fallisce, viene restituito il latte scremato. Si domina a 230.

Nota: è possibile creare 10 oggetti in una sola volta, semplicemente decuplicando ogni quantità necessaria alla creazione dell'oggetto (tranne quelle degli oggetti che vengono restituiti)

**GUIDA DI CUCITO**

**GUIDA RAPIDA**

- Raccogliere oggetti nelle ceste delle infermerie e rammendarli (filo+oggetto nel costurero), lasciare per ultimi Caschi e Calze. (0-88 punti).
- Ottenere forbici da cucito con l'apposita quest di Sniper
- Fare boccette di lattice o seta (forbici, filo e 2 pezzi lattice pulito/1 pezzo di seta nel costurero professionale) (88-145 punti)
- Fare rinforzi d'argento (165 punti), d'oro (180 punti), e di carbonio (200 punti circa), combinando lamina di argento/oro/carbonio, scheggia di legno, 2 chiodini d'acciaio nel costurero professionale)

**COMMERCIANTI**

Sarta	Sarto Matto	Apprendista Sarto basso	Apprendista Sarto alto
Filo da cucito	Filo da cucito	Filo da cucito	Filo da cucito
Cappello nylon	Braghe ramm.	Tubeetto di colla	Tubeetto di colla
Sciarpa cotone	Pantaloni ramm.	Costurero	Costurero prof.
Casco cotone	Costurero	Modello sciarpa	Modello cappello
Panciotto cotone	Ginocch. cotone	Modello panciotto	Modello panciotto
Casacca nylon	Calzoni nylon	Modello sandali	Modello scarpe
Pettorina cartone	Pantaloni pelle	Modello guanti	Modello tuta
Cintura nylon	Sandali cotone	Modello maniche	Modello ginocch.
Cintura pelle	Scarpe nylon	Modello cintura	Modello calzoni
Costurero prof.	Stivali cotone	----	----
Borsa +15	Borsa +15	----	----

**OGGETTI UTILI**

Ammorbidente	bot di basso livello cortili interni
Bottiglioni di ginebra	Undead Horse complice (bianco), Black Sisters, Radical, Clown, Brick Head sbirri (raro)
Brandelli di seta	ceste nelle lavanderie, infermerie e magazzini
Cartone	scatole di cartone dei botteghini
Chiodini d'acciaio	Scaffali pulizie accesso sale da pranzo o scatole di cartone nei botteghini di meccanica
Crespo	combinare il taglierino coi materassini nelle palestre e nei magazzini interni
Coperte fini	ceste nelle infermerie e lavanderie
Coperte grosse	ceste nelle lavanderie, magazzini delle cantine
Detergente	scaffali delle pulizie negli accessi ai magazzini
Forbici per cucito	si ottengono con l'apposita quest di Sniper
Kevlar	Clown Capi e seguaci, Radical Capi, Black Sister (Padiglione Nord)
Lattice pulito	bidoni della spazzatura nelle infermerie
Modelli casco, pettorina, stivali, pantaloni	Crazy Bat (cortile 1E), Ciber Angel, Black Widow, Brick Head spie, sbirri e complici
Modelli borse artigianali	Clown
Panni usurati per cotone	ceste nelle lavanderie, infermerie e magazzini
Sughero	combinare taglierino nella bacheca delle Sale TV
Taglierino (Cutter)	Magnaccia modulo 3, Cyber Angel mafioso tonto

**BORSE**

MODELLO	COSA COMBINARE
Borsa (Armadio +7)	modello borsa, 5 fili, 4 tele cotone
Zaino(Armadio+16)	modello borsa, 5 fili, 4 tele pelle raffinate, 2 tele cotone
Valigia +17	modello borsa, 5 fili, 5 tele pelle raffinate
Grande zaino +25	modello borsa, 5 fili, 4 tele pelle raffinate, pezzo Kevlar

**TELE**

TELE	P.ti richiesti	COSA COMBINARE
Cartone	70	Pezzo cartone, forbici nella scatola degli attrezzi
Cotone	113	Rammendare panni usurati
Nylon	< 145	Coperta lavata (coperta grossa, ammorbidente, acqua e detergente (detergente nel lavandino) nella lavatrice), forbici nella scatola degli attrezzi
Seta	~ 145	Filo e 2 brandelli di seta nella scatola degli attrezzi
Pelle	~ 180	Coperta leggera, bottiglione di ginebra, matterello nel lavandino
Kevlar	200	

**ABITI NORMALI**

INDUMENTI	CARTONE	COTONE	NYLON	SETA	PELLE	KEVLAR
Cappello	1	1	1	-	1	-
Casco	1	1	1	-	1	1
Sciarpa	1	1	1	2	1	-
Maniche	2	2	2	-	2	-
Panciotto	4	4	4	5	4	-
Jersey	4	4	4	-	4	-
Pettorina	4	4	4	-	4	4
Ginocchiera	3	3	3	-	3	-
Calzoni	3	3	3	-	3	3
Pantaloni	3	3	3	4	3	-
Scarpe	2	2	2	-	2	-
Stivali	2	2	2	-	2	2
Sandali	2	2	2	-	2	-

Per ottenere i capi combinare nel costurero (professionale per pelle e kevlar): filo, modello e il numero di tele sopra indicate

**ABITI RINFORZATI**

Rinforzo in sughero: scheggia di legno, pezzo di sughero, colla nel costurero  
 Rinforzo di crespo: scheggia di legno, crespo, filo nel costurero.  
 Rinforzo d'acciaio: scheggia di legno, 2 chiodini d'acciaio nel forno dei vasai  
 Rinforzi metallici: scheggia di legno, 2 chiodini d'acciaio, lamina metallica (zinco/argento/oro/carbonio) nel costurero professionale

	Cotone e sughero Cotone (o tela) imbottito Pelle e Acciaio	Nylon e sughero Nylon imbottito Nylon e Acciaio
Casco	1 rinforzo + 1 tela	1 rinforzo + 1 tele
Pettorina	3 rinforzo + 4 tela	4 rinforzo + 4 tela
Pantaloni	2 rinforzo + 3 tela	3 rinforzo + 3 tela
Stivali	2 rinforzo + 2 tela	2 rinforzo + 2 tela

Per ottenere i capi combinare nel costurero professionale: filo, modello e i dati sopra indicati.

**MAESE**

Per cucire le maese combinare nel cestino professionale: forbici (droppate da Jinete Notturmo in Autocarri 4W), liquido (dare il dito del figlio di Don Vitto a Don Vitto che ci darà delle cartucce da consegnare all'Arcano del proprio delitto), maese inacabada (dare 3 essenze del tipo adatto e la maese base all'Arcano del proprio delitto), tele di elite (dare gli stivali elite all'Arcano del proprio delitto).

Nota: MER, ASU, MAF, ASE, MAF usano gli stivali; gli altri le scarpe.  
 Nota2: Le maese base si droppano in Arcani 4N (pantaloni - Cyber Angel, peto - CrazyBat), 4W (casco), 3S vicino veterani (guanti - Pinky Killer).

## GUIDA DI MECCANICA

Guida rapida: fare lamine di ferro e poi zinco (0-30 punti), di ferro rosso (70), d'argento (90), d'oro (110), di carbonio (130), fare cariche esplosive speciali (140), molotov terribili (160), fare inchiodatrici, fare bombe.

### COMMERCANTI

MONITOR DI MECCANICA	AUSILIARIA DI MECCANICA	INFORMATICA INSENSIBILE (Distributore S)	EBBINHAUS (Cantina N) DIANNE (Sala Macchine S) KAREN (Reception N)	CHAMPMAN (Sala Macchine W)
Latta vuota	Valvola	Schema Alfa	Proiettili per pistola automatica	Lamina di Ferro
Portasigarette	Brucciatore	Schema Beta	Bottiglia cristallo vuota	Chipset Frioneer
Cacciavite di prec.	Lima di titanio	Schema Gamma	Cilindro di cerotto speciale	Chipset Philslap
Lima	Fogli per stampare	Fogli per stampare	Viti	Chipset Pingwood
Cartucce di carica	Detonatore	Saldatore professionale	Acciaio	Chipset Pissline
Pezzi schioppo	Pezzi fucile		Argento	Chipset Tochiba
Stampo di calibro 15	Stampo di calibro 9		Oro	Cordone per fionde
Stampo di calibro 21	Stampo di calibro 12		Chiodi rinforzati	Calmanti glicerina
Involucro esplosivo			Pallettoni	Saldatore

### OGGETTI UTILI

Arrotino per affilare armi	Botteghini di carpenteria	Martello per stirare	Botteghini di meccanica e di carpenteria
Benzina	Autocarrini SW (Indicata come macchia d'aceto)	Pezzo di U-235	Dare 2 bevaggi rivitalizzanti a Connor in Sala da Pranzo Est
Carbonio	God's Rage in accesso Sala Visite Ovest	Sabbia	Crepe dei muri
Cherosene	Bidoni metallici degli Economati	Scheggia di legno	Scalpellino+martello nei bastoni di legno dei botteghini
Chiodini di acciaio	Scaffali in accesso Sala da Pranzo o Botteghini carpenteria e meccanica nelle scatoline sui tavoli	Spugne secche	accesso magazzino sugli scaffali delle pulizie
Chipset Boss e Gump	Dragon e Wild Boar	Salnitro	nel tappo fognario (Cortile Terrazze)
Cilindri di platino	Freak, Clown, Wolf Chest, Evil Witch	Scalpellino	sbirri Brick Head (pelati) e Wall Brockers principianti politici
Cilindri di stagno	Wall Brokers, Black Sisters, Wolf Chest	Stracci puliti	Scaffali primo piano cucine o palestre sulle panche
Dischetti colorati	Bot Hacker	Termometri	Creepy in Celle Est, Pantere Wisa cortili veterani
Ferro, Zinco e Carbonio	Pattumiere, cortile 1S e 4W (scatola dei metalli)	Vernice	Botteghini di carpenteria
Ferro rosso	Tubature accesso Lavanderie	Zolfo	scaffali dei magazzini
Flacone degli sputi	Strangler		
Ghiere	Trafficanti con gamba di legno		
Olio per ungere spugne	Motore nei botteghini di meccanica		
Martello	Trafficante bagni 4W o distributore 1E		

### CREAZIONE DI ASCE, CATENE, FORBICI, LANCE, MANGANELLI, MARTELLI, MAZZE, PUNZONI

Oggetto	Materie richieste	Combinatore
Arma di zinco/acciaio	Schema, cacciavite di prec., viti (2 per ascia/mazza), lamina zinco/acciaio (3 per ascia/mazza, 2 per martello)	Saldatore normale
Arma di titanio/argento/oro	Schema, cacciavite di prec., viti (2 per ascia/mazza), lamina titanio/argento/oro (3 x ascia/mazza, 2 per martello), stagno, bruciatore	Saldatore professionale
Arma di carbonio	Schema, cacciavite di prec., viti (2 per ascia/mazza), lamina carbonio (3 per ascia/mazza, 2 per martello), platino, bruciatore	Saldatore professionale

### CREAZIONE DI FIONDE

Fionda di lattice	Schema, cilindro chirurgico, cordone, scheggia legno, lattice pulito	Vite del tavolo
Fionda di seta	Schema, cilindro chirurgico, cordone, scheggia legno, brandello di seta	Vite del tavolo
Fionda di Kevlar	Schema, cilindro chirurgico, cordone, scheggia legno, Kevlar	Vite del tavolo
Fionda professionale	Schema, cilindro chirurgico, cordone, scheggia legno, Kevlar, cilindro cerotto speciale	Vite del tavolo
Fionda di precisione	Come fionda professionale + lamina d'argento	Vite del tavolo
Fionda da esperto	Come fionda professionale + lamina d'oro	Vite del tavolo

### CREAZIONE DI FUCILI E SCHIOPPI

Fuc. pallettoni / Sch. al sale	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi fucile/schioppo, lamina di zinco	Vite del tavolo
Fuc. 9mm / Sch. parallelo	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi fucile/schioppo, lamina di acciaio	Vite del tavolo
Fuc. 12 mm / Sch. piano	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi fucile/schioppo, lamina di ferro rosso	Vite del tavolo
Fuc. 15 mm / Sch. del 12	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi fucile/schioppo, lamina di argento	Vite del tavolo
Fuc. 21 mm / Sch. precisione	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi fucile/schioppo, lamina di oro	Vite del tavolo
Fucile da cecchino	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi fucile, 1 lamina carbonio, platino, bruciatore	Vite del tavolo
Fucile da cecchino speciale	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi fucile, 2 lamine carbonio, platino, bruciatore, pezzo U-235	Vite del tavolo
Schioppo biochimico	Schema, viti, cacciavite di prec., pezzi schioppo, lamina di carbonio, platino, bruciatore	Vite del tavolo

### CREAZIONE DI INCHIODATRICI E SEGHE ELETTRICHE

Inchiodatrice/Sega Tochiba	Schema, straccio pulito, valvola, viti, cacciavite prec., Chipset Tochiba, lancia/catena zinco	Tavolo di meccanica
Inchiodatrice/Sega Pissline	Schema, straccio pulito, valvola, viti, cacciavite prec., Chipset Pissline, lancia/catena acciaio,	Tavolo di meccanica
Inchiodatrice/Sega Pingwood	Schema, straccio pulito, valvola, viti, cacciavite prec., Chipset Pissline, lancia/catena titanio	Tavolo di meccanica
Inchiodatrice/Sega Frioneer	Schema, straccio pulito, valvola, viti, cacciavite prec., Chipset Frioneer, lancia/catena argento, stagno, bruciatore	Tavolo di meccanica
Inchiodatrice/Sega Philslap	Schema, straccio pulito, valvola, viti, cacciavite prec., Chipset Philslap, lancia/catena oro, platino, bruciatore	Tavolo di meccanica
Inchiodatrice/Sega Gumb/Boss	Schema, straccio pulito, valvola, viti, cacciavite prec., Chipset Gumb o Boss, lancia/catena carbonio, platino, bruciatore	Tavolo di meccanica

**OGGETTI CREABILI**

Oggetto	Materie richieste	Combinatore
Affilare armi	Mola dello stesso metallo dell'arma (di ferro x cucchiaini/forchette/punzoni/piatti/schegge legno), lima normale (lima titanio x armi in carbonio), arma da affilare	Affilatrice
Argilla	Bicchieri di acqua, pugno di sabbia	Tavolo di meccanica
Carica biochimica	Cartucce di carica, cacciavite di prec., polvere da sparo raffinata, stagno	Tavolo di meccanica
Carica esplosiva	Cartucce di carica, cacciavite di prec., polvere da sparo raffinata, latta di nitroglicerina, stagno	Tavolo di meccanica
Carica incendiaria	Cartucce di carica, cacciavite di prec., carica gas butano, latta benzina, latta cherosene, stagno	Tavolo di meccanica
Carica esplosiva speciale	Cartucce di carica, cacciavite di prec., pezzo di U-235, platino	Tavolo di meccanica
Candelotto di dinamite	Involucro di esplosivo, carica esplosiva, detonatore	Tavolo di meccanica
Cartucce al sale	10 ghiera, 2 pugni di sale, latta di polvere da sparo nera	Stampo di calibro 21
Cartucce perforatrici (25)	Polvere da sparo raffinata, 25 ghiera, rinforzo di carbonio	Stampo di calibro 21
Cocktail esplosivo	Bottiglia di cristallo vuota, latta di vernice, carica esplosiva	Forno dei Vasai
Cocktail molotov	Bottiglia di cristallo vuota, latta di vernice, carica incendiaria	Forno dei Vasai
Cocktail molotov terribile	Bottiglia di cristallo vuota, latta di vernice, carica esplosiva speciale	Forno dei Vasai
Gomma 2	3 involucri di esplosivo, 3 cariche esplosive, 2 detonatori	Tavolo di meccanica
Lamina di zinco	Pezzo di zinco, martello per stirare	Forno dei Vasai
Lamina di ferro	Pezzo di ferro, martello per stirare	Forno dei Vasai
Lamina di acciaio	Pezzo di acciaio, martello per stirare	Forno dei Vasai
Lamina di ferro rosso	Pezzo di ferro rosso, martello per stirare	Forno dei Vasai
Lamina di titanio	Pezzo di titanio, martello per stirare, stagno, bruciatore	Forno dei Vasai
Lamina di argento	Pezzo di argento, martello per stirare, latta di lubrificante, bruciatore	Forno dei Vasai
Lamina di oro	Pezzo di oro, martello per stirare, latta di lubrificante, bruciatore	Forno dei Vasai
Lamina di carbonio	Pezzo di carbonio, martello per stirare, latta di zolfo, bruciatore	Forno dei Vasai
Latta di zolfo	Straccio pulito, 2 cristalli di zolfo, latta vuota	Tavolo di meccanica
Latta di vernice	Straccio pulito, latta vuota, spugna imbevuta di vernice	Tavolo di meccanica
Latta di benzina	Straccio pulito, latta vuota, spugna imbevuta di benzina	Tavolo di meccanica
Latta di lubrificante	Straccio pulito, spugna imbevuta d'olio, latta vuota	Tavolo di meccanica
Latta di lubrificante speriment.	Straccio pulito, latta vuota, spugna imbevuta d'olio, boccetta di sputi	Tavolo di meccanica
Latta di cherosene	Straccio pulito, spugna imbevuta di cherosene, latta vuota	Tavolo di meccanica
Proiettili (50)	Bruciatore di precisione, pezzo di acciaio	Vite del tavolo
Proiettili di 9 mm. (15)	Polvere da sparo nera, 10 ghiera, 10 proiettili	Stampo di calibro 9
Proiettili di 12 mm. (15)	Polvere da sparo nera, 10 ghiera, 10 proiettili	Stampo di calibro 12
Proiettili di 12 speciale (15)	Polvere da sparo raffinata, 10 ghiera, 10 proiettili	Stampo di calibro 12
Proiettili di 15 mm. (15)	Polvere da sparo nera, 10 ghiera, 10 proiettili	Stampo di calibro 15
Proiettili di 21 mm. (15)	Polvere da sparo nera, 10 ghiera, 10 proiettili	Stampo di calibro 21
Proiettili di mercurio (30)	Polvere da sparo raffinata, 25 ghiera, 25 proiettili, termometro	Stampo di calibro 21
Rinforzo (muela)	Scheggia di legno, 2 viti, lamina	Tavolo di carpenteria
Rinforzare armi contundenti	Rinforzo, arma, stagno (platino x armi in carbonio), bruciatore	
Riparazioni inchiodatrici/Seghe	Arma, valvola, schema inchiodatrice/segga, viti, straccio pulito, cacciavite di prec.	Saldatore professionale
Schema di ascia	Fogli per stampare, schema Alfa, dischetto bianco	Computer
Schema di catena	Fogli per stampare, schema Beta	Computer
Schema di fionda	Fogli per stampare, schema Gamma	Computer
Schema di forbici	2 Fogli per stampare, schema Alfa, dischetto bianco	Computer
Schema di fucile	2 Fogli per stampare, schema Gamma, dischetto blu	Computer
Schema di inchiodatrice	Fogli per stampare, schema Beta, dischetto blu, dischetto porpora	Computer
Schema di lancia	Fogli per stampare, schema Alfa	Computer
Schema di manganello	2 Fogli per stampare, schema Beta, dischetto bianco	Computer
Schema di martello	2 Fogli per stampare, schema Beta	Computer
Schema di mazza	Fogli per stampare, schema Beta, dischetto bianco	Computer
Schema di punzone	2 Fogli per stampare, schema Alfa	Computer
Schema di sega elettrica	Fogli per stampare, schema Alfa, dischetto blu, dischetto porpora	Computer
Schema di schioppo	Fogli per stampare, schema Gamma, dischetto blu	Computer
Spugna imbevuta d'olio	Spugna secca	Motore
Spugna imbevuta di benzina	Spugna secca	Pozza di benzina
Spugna imbevuta di cherosene	Spugna secca	Bidone di cherosene
Vaso	2 pezzi di argilla, latta di vernice	Forno dei Vasai
Vaso biochimico	Latta di vernice, 2 pezzi di argilla, carica biochimica	Forno dei Vasai
Vaso tascabile	Pezzo di argilla, latta di vernice	Forno dei Vasai
Vaso pesante	4 pezzi di argilla, 2 latte di vernice	Forno dei Vasai
TNT	5 involucri di esplosivo, 5 carica esplosiva, 3 detonatori	Tavolo di meccanica
TNT Speciale	5 involucri di esplosivo, 5 carica esplosiva, 3 detonatori, carica esplosiva speciale.	Tavolo di meccanica

**OGGETTI CREABILI CON CHIMICA MA UTILI PER MECCANICA**

Acido nitrico	Cristallo duro (lo vende l'ATS), cristalli azzurrati, portasigarette	Batteria dei sotterranei
Acido solforico	Cristallo duro (lo vende l'ATS), cristalli di zolfo, portasigarette	Batteria dei sotterranei
Latta di glicerina	Calmanti di glicerina, latta vuota	Kit di chimica
Latta di nitroglicerina	Latta di glicerina, acido solforico, acido nitrico	Kit di chimica
Polvere da sparo nera	Latta di zolfo, pugno di salnitro, pezzo di carbone	Kit di chimica
Polvere da sparo raffinata	2 latte di polvere da sparo nera, acido solforico	Kit di chimica

**Nota:** è possibile creare 10 oggetti in una sola volta, semplicemente decuplicando ogni quantità necessaria alla creazione dell'oggetto (tranne quelle degli oggetti che vengono restituiti)